AÇÃO GAMES
MEGA: VECTORMAN
SNES: O MÁSKARA
ATÉ O FINAL
EDITORA AZUL
PANCADARIA DE MONTÃO
MEGA & SNES
WEAPONLORD
Da Namco, um cart de luta para feras
PC / CD-ROM
MORTAL KOMBAT 3
PRIMAL RAGE
NEO GEO
THE KING OF FIGHTERS '95
MEGA 32X
VIRTUA FIGHTER
3DO
BALLZ
SEGREDOS REVELADOS
Rode CDs japoneses no Playstation americano
O superjoystick do Ultra 64
Cartuchos para o Saturno
ISSN 1630/3451 ED. 95 R$ 3,60

60 fases cheias de surpresas.

Você vai precisar mais do que

Leo Burnett

Mais de 130 inimigos diferentes.

aldas para cuidar deste bebê.

Bateria de memória para salvar seu progresso

para a casa dos pais dele no reino dos cogumelos. Em cada fase estão novos e cada vez maiores inimigos. Não dá nem pra imaginar. Mas se você não está preparado, é melhor arrumar fraldas limpas. Você vai precisar.

PANCADARIA DA BOA

Você com certeza já ouviu aquele ditado dos brigões: Pago 100 pra não entrar na briga, e 1000 pra não sair. Pois parece que esse mote está valendo também para os videogames. Este ano, por exemplo, foi muito fraco em jogos de ação e aventura. Foi um Batman & Robin aqui, um Comix Zone acolá. No mais, são os ratos e gatos de sempre. Mas pelo menos os jogos de luta estão cada vez melhores e neles os caras conseguem inovar. Se você é um dos curtidores do gênero, vai se divertir nesta e nas próximas edições de Ação Games. Estamos grelhando um suculento filé para o seu apetite. Fique esperando, com garfo e faca na mão.

x-salada 6 e 7

Toques sobre 3DO 64 Bits, Mega 32X, PlayStation. E dúvidas de outros leitores, que podem ser suas também.

shots 8 e 9

* Veja o joystick do Nintendo Ultra 64 e as inovações que ele poderá ter
* Conheça o truque para rodar CDs japoneses no Playstation americano

dicas 10 a 12

multi interativa 36 e 37

debulhados 14 a 34

SNES & MEGA WEAPONLORD 26

Um jogaço da Namco, no qual você cria os combos. São apenas seis lutadores mas muitas estratégias de defesa e contra-ataque.

ARCADE/NEO GEO THE KING OF FIGHTERS '95 14

Nos fliperamas e em CD, o melhor game de luta da SNK.

MEGA VECTORMAN 24

A Sega lança um bom cart de ação, com um belo visual.

FRACO
REGULAR
BOM
ÓTIMO
CHOCANTE

SALADA X

TRUQUE DAS 1000 FACES

PAVÊ DE PERGUNTAS

1 - Li no jornal O Globo que na promoção do filme MK no Rio de Janeiro um dos prêmios era uma assinatura de Ação Games. É só uma promoção ou vocês têm assinatura? 2 - Qual a previsão de lançamento do Playstation no Brasil e qual o seu preço? 3 - Qual a previsão de lançamento de World Circuit 2 para PC? 4 - No jogo Maniac Mansion 2 - Day of the Tentacle, depois que entrego o hamster para Lavene, no futuro, por que o bicho fica tremendo de frio? O que eu faço?

VINÍCIUS R.M. DO MONTE
Rio de Janeiro, RJ

1- Ação Games não tem assinatura. Por isso mesmo, uma promoção como essa é para não perder! 2 - Não há previsão de lançamento do Playstation por aqui. Se há, a Sony não confirmou. 3 - World Circuit 2 está prometido para dezembro, nos States. 4 - Para descongelar o hamster, dê para ele o suéter que você colocou na máquina de lavar no tempo presente.

Olha o pai do Arnaldo P. Mont'Alvão Jr., de Maringá (PR), em foto feita em Saturno. Yes!

Essa é a "modernosa" Dina, tia do Pedro H. N. Vieira, de Santos (SP). Demais esses óculos...

Alexandre (irmão do Alan Barbosa Braga, de Ucrânia, MG) está com o "olho gordo". Já o Marlus Augusto de Souza, de Curitiba (PR), está meio caidão... sei lá... entende?

PERDIDO NO 32X

É verdade que há jogos em CD para o 32X? Por que vocês não falaram nada?

DEJALDIR SANTIAGO SOUSA
Salvador, BA

Falamos sim, Dejaldir. Publicamos matérias sobre todos os games em CD para o 32X que julgamos importantes. Foi o caso de Corpse Killer na edição 77 (fevereiro deste ano). No alto da página, colocamos o selo Mega 32X e informamos que é em CD na fichinha do game ou na abertura da matéria.

KNIGHT OF THE ROUND

Help! Estou aceitando qualquer dica sobre este game para SNES.

ELTON CESAR DE LIMA
Maringá, PR

Ainda não passou por aqui nenhuma dica cabulosa deste cart, Elton. Sua opção agora é tentar descolar a Ação Games nº 60. Nela você encontra a estratégia completa deste jogaço de ação, falou?

M2 ACELERATOR

Quando acoplado ao 3DO, o M2 tornará o console mais poderoso do que o Playstation ou o Saturno? Qual será o preço dele nos Estados Unidos?

ROBERTO NERIS DE JESUS
Santo Amaro, SP

Um pouco mais poderoso vai ser sim, Roberto, não tem como não ser. O que não quer dizer que será vantajoso comprar, porque aí "já são outros quinhentos", ok? Vai ser preciso pesar muitos fatores. Quanto ao preço, nada foi dito oficialmente. Segundo especulações da revista EGM, o 3DO 64 bits rolará a partir de abril de 96, com preço em torno de US$ 150 para o acessório M2. Mas isso é só especulação.

Geeente! De onde será que estas "coisas" saíram? Este medonho Trio Mortal foi feito pelo Alex Sandro M. Cardoso, do Rio de Janeiro (RJ). Quanta imaginação!

O MELHOR CONSOLE

E aí, galera, tudo em 'riba'? Estou querendo comprar o Saturno americano ou o PlayStation americano. Qual o melhor? Qual tem mais jogos e quantos?

LUIZ FERNANDO DE SOUZA E SILVA
São Paulo, SP

Xiii... lá vêm vocês de novo querendo saber qual é o melhor console. Olha, Luiz e ansiosos em geral, isso é muito relativo. Depende de quê tipo de games você prefere, se quer muitos ou poucos jogos, de quanto está disposto a gastar, se é importante ou não ter garantia, assistência técnica próxima de casa etc. Ação Games procura dar o máximo de informações sobre cada console e seus jogos para que cada leitor decida, ele mesmo, qual videogame comprar, certo?

A saga continua: basta sair um jogão de luta e os desenhos de seus personagens já começam a aparecer. Prova disso é este Jago do leitor Alexandre S. Soares, de Santos, SP.

RPGs EM PORTUGUÊS

Adoro jogos de RPG, mas o inglês não é o meu forte. Pergunto: a Tec Toy tem planos de lançar clássicos de RPG para o Mega Drive em português?

VANESSA ROSANE OLIVEIRA
Vila Velha, ES

Comemore, Vanessa: a Tec Toy vai lançar, em dezembro agora, Phantasy Star 2 com os textos em português. E pretende lançar outros. Agora, jogar RPGs é um jeito muito legal de aprender inglês e, se você gosta do gênero, precisa encarar, tá? Você só sai lucrando.

CAMMY OU QUÊMMY?

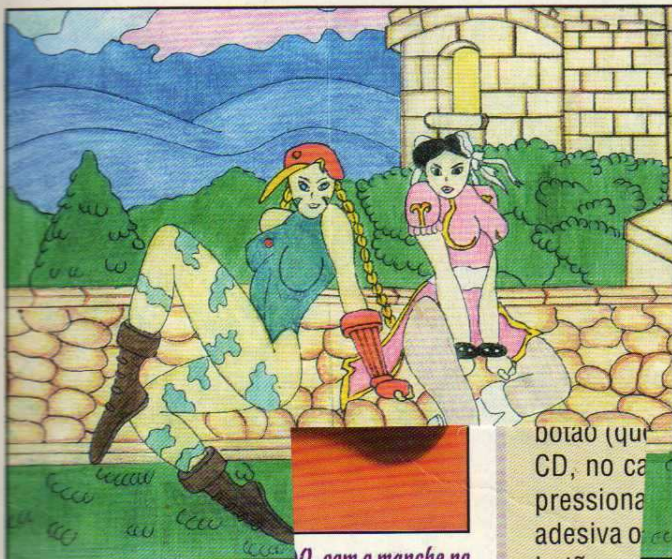
Vocês podem me tirar algumas dúvidas? É "Quêmmy" ou "Câmmy"? É "Chún-Li" ou "Chân-Li"? É "Cham-Cham" ou Tham-Tham"? Etc.

JORGE ALBERTO F. P. FILHO
Linhares, ES

Você realmente mandou muitas perguntas, Jorge. Mas essas são as mais originais. Em cada país, as pessoas pronunciam os nomes conforme a sua língua. Quanto às pronúncias, em inglês, são "Quêmmy", "Xun-Li" e "Xam-Xam". Falou Jorjão?

botão (qu
CD, no ca
pressiona
adesiva o
botão ap
de rodar
de game
Áudio C

0, com o manche no

ceu. A Sega do
ade com seu

Aí esta uma dupla que dá o q... das na carta acima, fazem po... do Alexandre M. M. Leite, de C

RESPOSTA DA GAME CHARADA Nº 92

Leitor de Ação Games é assim mesmo: sabe tudo! Quem lê direitinho a revista do início ao fim, sabe que o chefão final de KI é o Eyedol, que a gatinha deste mesmo game é a B. Orchid, que o Sega Saturn é capaz de reproduzir 16.777.216 cores e que o ótimo acessório do Saturn para games de corrida é o Racing Controller. Os vencedores desta quinzena são: do 1º ao 3º colocados, Erivelto Luís Pires de Oliveira, de Campinas (SP); George da Costa Braga, de Boa Vista (RR) e Alfredo G. M. de Azevedo, de Cambuci (RJ) e do 4º ao 10º colocados, Rosilda Casteleira da Silva, de Ribeirão Preto (SP); Fernando Moraes Selonke, de Ponta Grossa (PR); Martiniano E. Alencar Barros, de Fortaleza (CE); Léo D. da Silva, de Brasília (DF); Mauro Roberto F. da Silva, de São Paulo (SP); Fábio Yonashiro, de Santo André (SP) e Gleison Eduardo Vieira Machado, de Sorocaba (SP).

VENDO

SNES com 2 controles e 6 cartuchos. Tudo em bom estado. André, tel.: (011) 263-2937, São Paulo, SP.

Teddy Boy, Heroes of the Lance, Indiana Jones e a Última Cruzada, Tom & Jerry - The Movie e outros, todos para Master System. Paula Vidal Goulart, Rua Cel. Moreira César, 72, apto. 902-A, Icaraí, CEP 24.230-061, Niterói, RJ.

Master System 3 Compact (Sonic na memória), com 2 controles e 8 carts + Mega Drive 3 com 2 controles, 2 carts e ainda 2 carts de SNES. Bom preço! Paulo Roberto C. de Oliveira, Rua Jornalista Geraldo Rocha, 375/202, CEP 21240-080, Jardim América, Rio de Janeiro, RJ.

Turbo Game VG 9000T, com 2 controles e um cart. Ótimo estado. Fábio, tel.: (011) 810-4817, São Paulo, SP.

Neo Geo completo com Art of Fighting 2. Bom preço. Fernando Henrique, tel.: (011) 513-3324, São Paulo, SP.

TROCO

Sonic 2 de Mega Drive por Fifa Soccer 95. Júnior, tel.: (085) 223-7980, Fortaleza, CE.

Diversos carts de Mega (Road Rash 3, Toejam & Earl e outros) por carts de RPG do mesmo sistema. Rodrigo, tel.: (011) 440-6996, Santo André, SP.

COMPRO

X-Wing, na caixa, completo e em discos de 3,5". Gabriel, tel.: (051) 223-6829, Porto Alegre, RS.

SHOTS

SEGREDO REVELADO

CONHEÇA O JOYSTICK DO *Ultra 64*

Enfim, uma imagem do secretíssimo joystick do 64 bits da Nintendo, divulgada na Internet pela revista oficial da empresa, a Nintendo Power. A Nintendo informou que poderão ser feitas algumas pequenas alterações no visual e que o joystick norte-americano será diferente. A maior novidade visível é o botão tipo paddle, típico dos antigos arcades.

Possibilidades

Segundo a revista EGM, os joysticks do Ultra serão analógicos e um dos botões (ou vários) sentirá a pressão dos dedos. Ou seja, num simulador de carro, você irá acelerar apertando o botão como faz com os pés num acelerador de verdade. Além disso, os joysticks poderão trazer entradas para salvar os jogos em cartões magnéticos. Assim, o jogador pode levar seu jogo no bolso para jogar na casa de outro figura. Tudo a confirmar, é claro, na exibição oficial do console, na feira Shoshinkai, dias 24 a 26 de novembro, no Japão. Aguarde.

A primeira imagem do joystick japonês do Ultra 64, divulgada na Internet pela revista Nintendo Power. Poderão ser feitas pequenas mudanças. Repare, ao centro, no botão tipo paddle de arcade.

Saturno TEM CARTUCHO PARA EXPANDIR MEMÓRIA

A Sega informa, enfim, a função do buraco para cartuchos no Saturno. O manual do CD americano de SimCity 2000 recomenda o uso de "um cartucho para expansão da memória da bateria para salvar os games". Elucidado o mistério! Esse cartucho deve estar à venda nos States e Japão, mas nunca o vimos. Além desse, há o Universal Adaptador, um acessório não-oficial que serve para rodar CDs americanos em console japonês e vice-versa.

Fique esperto: é provável que a entrada sirva, também, para colocar um cartucho de conexão à Internet, em desenvolvimento no Japão e EUA.

Gex, o superjogo da Crystal Dynamics, já vendeu 1 milhão de CDs para 3DO, desde seu lançamento. Muit ta com o resultado, a Cryst negociando seu lançamento PlayStation. A Sony parece es muito interessada, é claro!

ciso pesar muitos
reço, nada foi dito
especulações da
64 bits rolará a
, com preço em
para o acessório
speculação.

gastar, se é i
garantia, assis
de casa etc. A
o máximo de i
console e seus
leitor decida
videogame com

Catálogo do 3DO em CD - ótima dica pra quem tem como descolar revistas do Japão. A 3DO Magazine, edição 7/8 (Julho/Agosto 95), traz um CD com todos os jogos lançados para 3DO de julho 1994 a julho deste ano e mais 10 demos para debulhar, previews de fil- curtir.

Simuladores do além vão começar a sair do forno da Electronic Arts, que fechou um acordo com o grupo Jane's Information, uma editora especializada em publicações sobre helicópteros, navios e aviões de guerra. A EA vai receber informações exclusivas para usar em seus simuladores.

Bug, o simpático inseto que estreou no Saturno em outubro, está fazendo mais sucesso do que o esperado: vendeu 150 mil CDs em apenas um mês. Com isso, a produtora americana Nelvana resolveu transformá-lo em desenho animado para tevê. Não tem data para estrear.

Killer Instinct para SNES está vendendo muito bem em todo o mundo e, pelas estimativas da Nintendo, poderá bater o sucesso de Donkey Kong Country.

A Atari acertou com a Activision o lançamento de Pitfall: The Mayan Adventure para o Jaguar. Em contrapartida, a Activison fará adaptações de games da Atari para PC CD-ROM.

Virtua Fighter estreou em desenho animado na tevê japonesa dia 9 de outubro. Quem sabe não pinta por aqui?

Joystick para 3DO - Enfim um acessório para 3DO rolando no Brasil. A Dynacom lançou um joystick especial para o console. Ele vem com seis botões, mais 3 turbos, além de L e R (programáveis para tiros) e função slow motion. O controle vem, também, com manche removível. O preço sugerido para os lojistas é de R$32,00.

O controle da Dynacom para o 3DO, com o manche no Direcional

O Sega VR enfim reapareceu. A Sega do Japão lançou um arcade com seu incrementado acessório de Realidade Virtual. O game Netmark é de tiro, tem visão de 360 graus e o jogador empunha essa incrementada arma para debulhar tudo na tela. Parece dez!

Para todos os produtores de game japoneses, que criam as máquinas e os jogos que a gente curte.

Para a Sony, que não definiu ainda se vai lançar ou não o PlayStation no Brasil. Por quê a dúvida?

CDs JAPONESES NO SONY AMERICANO? O RISCO É SEU!

A galera já descobriu um jeito de rodar CDs japoneses no PlayStation americano e vice-e-versa. Uma forma marota de jogar à vontade, sem ter de comprar os dois consoles. Nós testamos e o truque funciona. Mas, como todo truque, há o risco de você danificar seu console.

A manha é a seguinte: ligue o console americano sem nenhum CD dentro. Acione o menu para Áudio CD, abra a tampa e coloque um CD de game americano. Mantenha a tampa aberta, aperte e segure o pequeno botão (que está dentro da gaveta do CD, no canto direito), mantendo-o pressionado com uma borracha, fita adesiva ou o que preferir. Com esse botão apertado, espere o CD parar de rodar, tire-o, coloque um disco de game japonês, saia da tela de Áudio CD e inicie. A dica também funciona ao contrário: para rodar CDs americanos em console japonês.

A máquina e a imagem do arcade Netmark, da Sega

The Adventures of Batman & Robin

MEGA

Pule o estágio - Esta dica provocou a ira da redação. Quer dizer que a gente ficou um tempão se matando para terminar este jogo infernal e, um belo dia, pinta uma dica para pular de fase? Santa cara de pau! Tomara que você não tenha ainda arrancado todos os seus cabelos com o jogo e possa usar esta dica salvadora com tranqüilidade. **Em qualquer momento do game, aperte Start para pausar e faça a seqüência B, A, ↓, B, A, ↓, ←, ↑, C.**

Super Fomartion Soccer 2

SNES

Parada dura - Para tornar o game muito mais difícil, na tela de apresentação mantenha os botões L e R pressionados e digite ←, A, →, Y + Start. A dica é do craque George Menzyski, de São Vicente (SP).

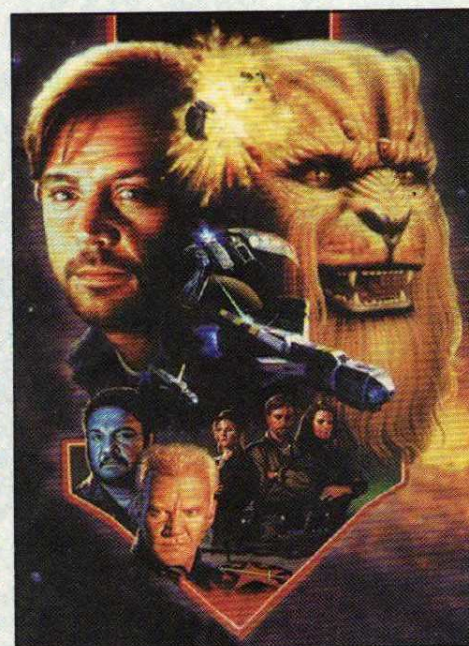
Warlock

SNES

Passwords - Está se descabelando com este jogo? Relaxe e aproveite as passwords para todas as fases.

Fase 2 - BRKKL
Fase 3 - SHPJL
Fase 4 - CDJHL
Fase 5 - BRSHT
Fase 6 - HBLST
Fase 7 - THKTH
Fase 8 - DCTFF
Fase 9 - LHBHL
Fase 10 - DFGBH

Wing Commander 3

3DO

Debug mode - Taí o tipo do jogo que precisa mesmo de um truque deste tipo — afinal, ele é bem complicadinho. Quem sabe agora dá pra encarar, né? **Na tela TCS Victory,** em que aparecem as opções New Game, Continue e Load Game, **aperte os botões L e P (play) juntos. A flechinha ficará passeando um pouco na tela. Quando ela passar em cima da opção Continue, aperte o A. Para entrar no Debug, aperte novamente L e P.** A esperada tela aparecerá, permitindo a escolha de missões, ver as animações do jogo e muito mais.

Wing Commander 3 Version 1.8f
Bank1:686080 Bank2:424960
- pick mission
- play movie
- show sprites
- play inflight movie
- system flags
- gameflow flags
- view objects
- test stream
- test sfx
- benchmark CD
Press up/down to change selection
A to select, C to exit
These features are intended for debugging purposes only. Use at your own risk.
Customer Service will be unable to answer any questions regarding debug/cheat features.

Sunset Riders

MEGA

99 Continues - Na tela de apresentação, **escolha Options. No item Sound, selecione OE e aperte A** para escutar o som correspondente. Volte à tela de apresentação e proceda como se fosse começar o jogo. **Quando o personagem que você escolher aparecer na tela, aperte rapidamente A + B + C e solte.** Se tiver feito tudo direitinho, terá 99 continues quando começar o game.

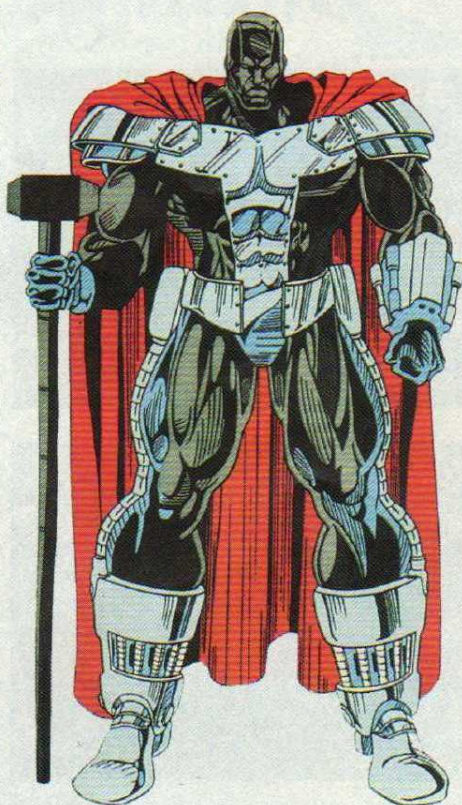
The Adventures of Mighty Max

MEGA

Passwords de fase - O leitor Cristiano de Assumpção, de Piçarras (SC), manda as passwords para você ir direto ao final de cada fase. Abuse e use:

Space - **DBBHBDCBCP**
Volcano - **DBCFDDCCWS**
Inca - **DBDCBDHDYC**
Water - **DBDKJMMG29**

The Death And Return of Superman

SNES

Cheat mode - Ative truquezinhos espertos neste game **ouvindo, exatamente nesta ordem, os seguintes efeitos sonoros: ØB, 29, 2C e Ø5.** Eles estão no Sound Test dos Options, certos? Este código ativará o cheat mode. Depois, ao iniciar o game, use as combinações abaixo em qualquer momento:

Apertar A + B + X + Y - Recarrega energia, vida e o medidor de ataque especial

Segurar A + B + X + Y e, sem soltar, pressionar Select - Pula para a fase seguinte

NBA JAM
SNES

Password - Esta é para ir direto ao último time: **G5FCRQ4 PZLPKBZ**. Contribuição do Ney F. Mello, de Valinhos (SP).

Virtua Fighter Remix
SATURNO

Seleção de personagem e cenário - Escolha **Vs. Mode** e encare uma luta, vencendo seu oponente. **Quando a palavra Winner pintar na tela, aperte R e L juntos.** Uma tela de seleção de personagem e cenário vai rolar pra você escolher à vontade.

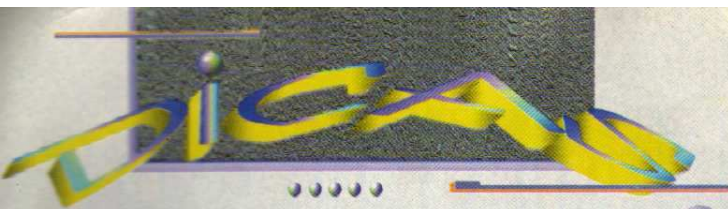
Maximum Carnage
SNES

Vidas extras - Sabia que na versão para Super NES deste jogo existe uma sala secreta cheia de itens — assim como na versão Mega? Quem sacou o lance foi o Marildo Coelho Sales, de Araguaína (TO). O papo é o seguinte: **entrando na fase Climb, em vez de subir nos edifícios, continue em frente até encontrar uma porta entre duas janelas. Escale a porta pelo batente da direita e você cairá numa sala secreta** com três garotas dentro. Mas elas não estão lá pra cobri-lo de beijos: você tem que sair no braço com cada uma e, ao derrotá-las, será presenteado com uma vida.

VIRTUAL VOLLEY
SATURNO

Gatas na quadra - Esta é uma dica que, com certeza, vai tornar o visual do jogo muito mais interessante... **Na tela de seleção de modos, aperte X sete vezes, Y uma vez e Z doze vezes.** A dica é dos irmãos Adomirio e Lucas Candido Rodrigues, de Japiatã (PR).

TAZMANIA In Scape From Mars
MEGA

Debug mode - Saia devorando todos os obstáculos com esta dica caída do céu. **Quando o logo Sega aparecer na tela, segure A + B no controle 1 e B + C no controle 2.** Se o truque funcionar, você ouvirá um grito. Ao iniciar o game, **pause em qualquer momento, aperte o Start** e você verá a tela do Debug. Truque enviado pelo atencioso Gésner do Amaral Ferreira, de Curitiba (PR).

Kyle Petty's NO FEAR RACING

SNES

Muita grana - Esnobe a concorrência com um supercarro e $271 mil no bolso. Nada mau, né? Basta usar a password KHONOQOW90, enviada pelo Daniel Scarpeli e seus descolados irmãos de Caçapava (SP).

Super BOMBERMAN 2

SNES

Password explosiva - Num jogo de bombas, dizer isso até parece piada. Mas esta password é mesmo um tremendo estouro. Com ela você tem direito a seis bombas com o máximo poder explosivo. E se você dançar, *no problem*: a única coisa que perderá será o detonador. A password? Ah, sim: 1111. Como você não pensou nisso antes?

Battle Clash

SNES

Bem mais difícil - Então você achou este game muito fácil pra sua capacidade detonadora e está querendo um desafio realmente animal, certo? Ótimo! Experimente apertar, simultâneamente, os botões Select + L na tela de apresentação. Só isso! Agora você já pode conferir se é realmente capaz.

THE KING OF FIGHTERS '95

THE KING OF FIGHTERS '95 SNK

Luta - 1 ou 2 jogadores

GRÁFICO	●●●●●
SOM	●●●●●
DESAFIO	●●●●
DIVERSÃO	●●●●●
JOGABILIDADE	●●●●●
ORIGINALIDADE	●●●●

Quem ainda não jogou, ainda não sabe o que é um game de luta. A-pa-vo-ra!

COMANDOS

O joystick é configurável. Nós usamos a disposição básica:

A	Soco fraco
B	Chute fraco
C	Soco forte
D	Chute forte
Select	Pausa

★ Os sons estão ótimos! Repare na trilha da equipe feminina: blues+Jazz. Cante junto!

★ Na tela de opções você escolhe a dificuldade de 1 a 8. É mole?

★ A barra de POW dá a intensidade de seus golpes. Quando está cheia, permite executar os especiais. Aperte A+B+C repetidamente para carregá-la

★ Como todo game da SNK, na tela inicial você opta por ver a história (Demo Game) ou por aprender os golpes básicos (How to Play)

Teve gente que quase comeu os dedos esperando a versão CD deste game, que começou a rolar nas lojas no final de outubro, simultaneamente no Japão e no Brasil. Por um motivo simples: KOF é o melhor game de luta já feito pela SNK e reúne lutadores e golpes dos clássicos anteriores do Neo Geo. E a versão 95 trouxe o melhor do melhor: você pode montar os trios de luta que quiser (são milhares de combinações), todos os cenários foram refeitos e a jogabilidade é um captíulo à parte: ela mata a pau. Em casa ou no fliperama, não deixe de jogar!!

MAIS DE 2.000 TIMES

No KOF '94 são 24 lutadores divididos em 8 times de três. Agora são novamente 24 lutadores, mas você pode montar sua equipe com qualquer lutador. Não há mais a obrigatoriedade de se escolher uma equipe inteira. Assim, pode-se montar até 2.000 trios diferentes!!!

Um time com Andy Bogard, Ryo Sakazaki e Mai Shiranui? Wow!! Isso é muito bom!

CENÁRIOS E TRIO NOVOS

Todos os cenários foram refeitos, as animações também são inéditas e há personagens de outros games. Há apenas um time novo. Ele é formado por Billy Cane, Iori Yagani e Eiji Kisaragi.

Opa! Eu conheço estes caras: Heavy D. (KOF'94) e Duck King (Fatal Fury 1 e Special) batem o maior papo no bar

JOGABILIDADE PRO

Esta é, sem dúvida, a maior qualidade do game. Ela é de profissional e traz, de bandeja, montes de novidades. Confira.

Couterattack - Com este movimento seu lutador poderá atacar durante a esquiva. Para esquivar, aperte os botões A + B e em seguida detone qualquer botão.

Dismove - Apertando os botões B + C seu lutador provoca o rival e reduz sua barra de força.

Power-Up - Aperte A + B + C para encher seu POW e detonar os golpes especiais.

Assist Attack - Em lutas de time, quando seu lutador estiver tonto aperte A + B + C, para que outro lutador venha te ajudar.

Super Jump - Para dar pulos mais rápidos e escapar de magias, basta dar um leve toque nas diagonais.

Dash - Funciona como uma "corridinha". Basta dar dois toques no direcional, para a frente ou para trás.

Guard Reverse - Este movimento permite um contra-ataque imediato, como em Darkstallkers e SFZero. No momento em que defender o ataque adversário, basta detonar qualquer golpe rapidamente. Os reverses mais eficientes são os especiais: carregue o POW e faça o comando do golpe um pouco antes de ser atacado. No momento em que o oponente acertar sua defesa, acione o golpe especial.

UMA SEQÜÊNCIA ANIMAL

1 - Acompanhe a seqüência: Takuma Sakazaki começa com uma voadora

2 - Acerta um uppercut (gancho)

3 - Emenda com o Lightining Legs Knockout Kick

4 - Arrepia um Zan Retsu Ken. Com o inimigo tonto...

5 - Detone o especial e...

6 - ...TCHAU!!

AS FERAS

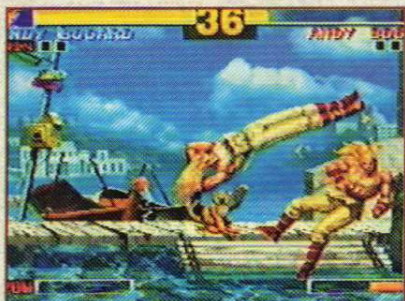
Conheça os principais golpes dos melhores lutadores. Os golpes com (*) só funcionam com o POW cheio ou com a energia piscando no vermelho.

TERRY BOGARD

Burning Knuckles - ↓ ↙ ← + A ou C
Rising Tackle - ↓ 2s. ↑ + A ou C
Crack Shot - ↓ ↙ ← ↖ + B ou D
Power Dunk - → ↓ ↘ + B ou D
(*) **Power Geyser** - ↓ ↙ ← ↙ → + BC

Power Wave - ↓ ↘ → + A ou C

ANDY BOGARD

Sho Ryu Dan - → ↓ ↘ + A ou C
Zan Ei Ken - ↙ 2s. → + A ou C
Hisho Ken - ↓ ↙ ← + A ou C
Dam Breaker Punch - ↓ ↙ ← + B ou D 3x
(*) **Super Sonic Swirl** - ↓ 2s. ↘ → + BD

Sonic Split - ↙ ↗ + B ou D

MAI SHIRANUI

Kacho Sen - ↓ ↘ → + A ou C
Ryu En Bu - ↓ ↙ ← + A ou C
Deadly Ninja Bees - ← ↙ ↓ ↘ → + B ou D
Flying Squirrel Dance - durante o pulo, ↓ ↙ ← + A ou C
Flying Dragon Blast - → ↓ ↘ + B ou D

(*) Super Deadly Ninja Bees - → ↙ → + BC

ROBERT GARCIA

Dragon Blast Punch - ↓ ↘ → + A ou C
Lightining Legs Knockout Kick - ↙ 2s. → + B ou D
Ryuga - → ↓ ↘ + A ou C
Haoh Sho Koh Ken - → ← ↙ ↓ ↘ → + A ou C
Kyoku Gen Kick Dance - perto do inimigo, ← ↙ ↓ ↘ → + D

(*) Ryuko Ranbu - ↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ← + C

TAKUMA SAKAZAKI

Tiger Flame Punch - ↓ ↘ → + A ou C
Lightining Legs Knockout Kick - ↙ 2s. → + B ou D
Shoran Kyaku Attack - → ↘ ↓ ↙ ← + D
Zan Retsu Ken - → ↘ ↓ ↙ ← + A ou C
(*) **Ryuko Ranbu** - ↓ ↘ → ← → + A ou C (ou AC)

Shoran Kyaku - perto do inimigo, → ↘ ↓ ↙ ← + D

RYO SAKAZAKI

Tiger Flame Punch - ↓ ↘ → + A ou C
Koho - → ↓ ↘ + A ou C
Haoh Sho Koh Ken - → ← ↙ ↓ ↘ → + A ou C
Kyoku Gen Kick Dance - perto do inimigo, ← ↙ ↓ ↘ → + D
(*) **Ryuko Ranbu** - ↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ← + C

Lightining Legs Knockout Kick - ↙ 2s. → + B ou D

KIM KAP HWAN

Crescent Moon Slash - ↓ ↙ ← + B ou D
Flying Kick - durante o pulo, ↓ ↘ → + B ou D
Comet Cruncher - ← 2s. → + B ou D
(*) **Phoenix Flattener** - ↓ ↙ ← ↙ → + BD

Flying Slice - ↓ 2s. ↑ + B ou D

BILLY CANE

Club Twist - aperte repetidamente A ou C
Sparrow Drop - ↓ ↙ ← ↖ + A ou C
Club Blow - ← ↙ ↓ ↘ → + A ou C
Super Power Club - ↙ ↓ ↘ → + B ou D

(*) Flaming Hurricane - ↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ← + AC

EIJI KISARAGI

Spirit Blast - ↓ ↘ → + A ou C
Shadow Slicer - ← ↙ ↓ ↘ → + A ou C
Stallion Kick - ↓ ↙ ← ↖ + B ou D
Mist Slash - ↓ ↙ ← + A ou C
Shadow Attack - ↓ ↘ → + B ou D

(*) Mantis Punch - ← ↙ ↓ ↘ → ↘ ↓ + B

JOE HIGASHI

Slash Kick - ↙ ↗ + B ou D
Tiger Kick - ↓ ↘ → ↗ + B ou D
TNT Punch - A ou C repetidamente
Golden Heel Hurter - ↓ ↙ ← + B ou D
(*) **Screw Upper** - → ← ↙ ↓ ↘ + BC

Hurricane Upper - ← ↙ ↓ ↘ → + A ou C

LUTE COM OS CHEFES

Comece o jogo e escolha o modo de Time. Então escolha Yes no Team Edit. No momento em que aparecer o indicador de personagens, segure o Start e digite a combinação: ↑ + B, → + C, ← + A, ↓ + D. Faça o movimento pelo menos duas vezes em seguida.

SAISYU KUSANAGI

Oni Yari: →↓↘+ A ou C
Crescent Slash: →↘↓↙←+ A ou C
(*) Orochi Nagi: ↓↙←↙↓↘→+ C

Yami Barai: ↓↘→+ A ou C

OMEGA RUGAL

Reppuken: ↓↘→ + A ou C
Kaiser Wave: →←↙↓↘→+ A ou C
Genocide Cutter: ↓↙←↖ + B ou D
Dark Barrier: ↓↘→ + B ou D
God Rush: →↘↓↙← + A ou C

(*)Skull Rush: →↘↓↙←→↘↓↙← + BC

AS CINCO FORMAS DE LUTAR

Single Play - Um contra um, podendo ser a CPU ou um amigo, em melhor de três rounds. Ninguém muda de lutador.
Team Play - Equipe contra equipe, ou seja, 3 X 3. Pode ser contra a CPU ou um amigo e vence quem derrotar toda a outra equipe primeiro. Ninguém muda de equipe.
Single Vs. - Igual ao Single, mas o vencedor pode mudar de lutador.
Team Vs. - Igual ao Team Play, mas o vencedor pode trocar de equipe.
Single All - Uma pauleira contra a CPU: você, sozinho encara os 24 lutadores e ainda os dois chefes. Contra um amigo o esquema é igual ao Single Play.
Nos modos de luta por equipes você pode escolher quem quiser para sua equipe e decide a ordem dos lutadores.

OS LUTADORES SECUNDÁRIOS

RALF

Vulcan Punch - A ou C repetidamente
Garling Attack - C ← → + A ou C
Super Argentine Back Breaker - perto do inimigo, ← ↙ ↓ ↘ → + D
Blitzkrieg Punch - C ↓ ↑ + A ou C
(*) Super Vucan Punch - C ↙ ← → + C

HEIDERN

Moom Slasher - C ↓ ↑ + A ou C
Cross Cutter - C ← → + A ou C
Neck Roller - C ↓ ↑ + B ou D
Storm Blinger - perto do inimigo, → ↘ ↓ ↙ ← + C
(*) Final Blinger - C ← ↓ ↑+ BC

CLARK

Vulcan Punch - A ou C repetidamente
Garling Attack - C ← → + A ou C
Super Argentine Back Breaker - perto do inimigo, ← ↙ ↓ ↘ → + D
Super Arabian Burglary Back Breaker - ← ↙ ↓ ↘ → + C
(*) Ultra Argentine Back Breaker - → ↘ ↓ ↙ → ↘ ↓ ↙ ← + C

CHOI BOUNGE

Hisho Kuretsuzan - C ↓ ↑ + B ou D, ↓
Hurricane Cutter - C ↓ ↑ + A ou C
Kaiten Hienzan - C ← → + A ou C
Soaring Kick - durante o pulo, ← → + B ou D
Flying Monkey Slice - C ← → + B ou D
(*) Tornado Ripper - C ← ↓ ↑ + BC

IORI YAGAMI

Dark Thrust - ↓ ↘ → + A ou C
Fireball - → ↓ ↘ + A ou C
Deadly Flower - ↓ ↙ ← + A ou C 3x
Dark Crescent Slice - → ↘ ↓ ↙ ← + B ou D
(*) Maiden Masher - ↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ → + C

YURI SAKAZAKI

Ko Oh Ken - ↓ ↘ → + A ou C
Saiha - ↓ ↙ ← + A ou C
Rai Koh Ken - ↓ ↘ → + B ou D
Blows - perto do inimigo, → ↘ ↓ ↙ ← + A
Yuri Super Upper - → ↓ ↘ + A ou C
(*) Flying Phoenix Kick - → ← → ↘ ↓ ↙ ← + BC

KING

Venom Strike - ↓ ↘ → + B ou D
Tornado Kick - → ↘ ↓ ↙ ← + B ou D
Trap Shot - → ↓ ↘ + B ou D
Double Strike - → ← → ↘ ↓ + B ou D
Surprise Rose - ↓ ↙ ← ↖ + B ou D
(*) Illusion Dance - ← → ↘ ↓ ↙ ← + BD

CHIN GENZAI

Gourd Attack - ↓ ↙ ← + A ou C
Burning Sake Belch - → ↓ ↘ + A ou C
Rolling Punch - ← ↙ ↓ ↘ → + B ou D
(*) Thunder Blast - ↓ ↘ → ↓ ↘ + C

ATHENA

Psycho Ball Attack - ↓ ↙ ← + A ou C
Psycho Reflector - ← ↙ ↓ ↘ → + B ou D
Psycho Sword - → ↓ ↘ + A ou C
(*) Shining Crystal Bit - ← → ↘ ↓ ↙ ← ↖ + BC
(*) Crystal Shoot - depois do Shining Crystal Bit, ↓ ↙ ← + A ou C

SHII KENSU

Super Bullet Attack - ↓ ↙ ← + A ou C
Dragon Uppercut - ← ↓ ↙ + B ou D
Dragon's Fang - ← ↙ ↓ ↘ → + A ou C
Dragon Talon Tear - durante o pulo, ↓ ↙ ← + A ou C
Dragon God Drubbing - ↓ ↘ → ← → + D

CHAN KOEHAN

Spinning Iron Ball - A ou C repetidamente
Breaking Iron Ball - ← 2s. → + A ou C
Flying Ball Breaker - ↓ 2s. ↑ + B ou D
(*) Wild Ball Attack - ↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ← + C

KYO KUSANGI

Dark Thrust - ↓ ↘ → + A ou C
Fireball - → ↓ ↘ + A ou C
Spinning Kick - ← ↓ ↙ + B ou D
Crescent Slash - → ↘ ↓ ↙ ← + B ou D
New Wave Smash - ↓ ↘ → + BB ou DD
(*) Serpent Wave - ↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ → + C

BENIMARU NIKAIDO

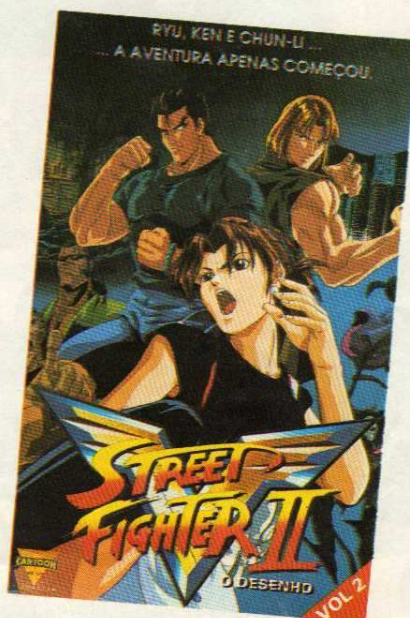
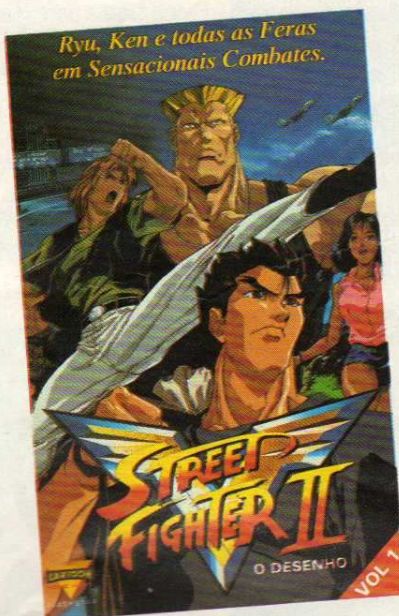
Lightning Fist - → ↓ ↘ + A ou C
Shinku Katategoma - → ↘ ↓ ↙ ← + B ou D
Iaido Kick - ↓ ↘ → + B ou D
Triple Resist Kick - perto do inimigo, ↓ ↑ + B ou D
Super Lightining Kick - ↓ ↑ + B ou D
(*) Heaven Blast Flash - ↓ ↘ → ↓ ↘ + C

GORO DAIMO

Mine Layer - → ↓ ↘ + A ou C
Super Ukemi - ↓ ↙ ← + B ou D
Super Ohsotogari - perto do inimigo, → ↙ ↓ ↘ + D
Cloud Tosser - ← ↙ ↓ ↘ → + A
Stump Throw - ← ↙ ↓ ↘ → + C
(*) Heaven to Hell Drop - perto do inimigo, → ↘ ↓ ↙ ← → ↘ ↓ ↙ ← + C

Agora é para ARRASAR

BALLZ

Adicionar bom humor aos jogos de luta não é novidade e, depois das massinhas de Clay Fighter, agora pintam as bolinhas lutadoras de Ballz. Você já conferiu as versões para Mega e SNES, mas esta é disparadamente superior. Os gráficos são estupidamente brilhantes e com uma definição de tirar o chapéu. Tudo acompanhado por grunhidos, gritos, gemidos, arrotos, num imenso cenário de luta. Até a jogabilidade do 3DO melhorou. Jogaço!

BALLZ THE DIRECTOR'S CUT
Panasonic Software

Luta - 1 ou 2 jogadores

GRÁFICO	●●●●●
SOM	●●●●
DESAFIO	●●●●●
DIVERSÃO	●●●●
JOGABILIDADE	●●●●
ORIGINALIDADE	●●●●

Ballz é perfeito para quem curte uma pancadaria com humor. Jogue desencanado

COMANDOS

A	Soco normal
↓ + A	Soco baixo
→ + A	Soco longo
← + A	Direto
B	Chute normal
↓ + B	Chute baixo
→ + B	Chute longo
← + B	Rabo de arraia
C	Pulo
L	Esquiva para a esquerda
R	Esquiva para a direita

BOOMER

Self Destruct - → ↓ ← ↑, A

Telescoping Arms - ↙ + A + B
Throw Head - ← →, A
Bowl Head - ← →, B
Dive Bomb - ↓ ↑ + C

BRUISER

Tornado - → ↓ ← ↑, A

Cannonball - C, ↓ ↓
Slide Tackle - ↓ ↓, B
Jumping Jacks (enche a energia) - ↑ ↓ ↑ ↓
Cartwheel - ← ←, B ou → →, B

CRUSHER

Horn Slide - ← →, C
Horn Throw - ← ↑, A
Grand Slam - ↑ ↓, A
Horn Lunge - → →, A
Mad Charge - → → →

DIVINE

Bump'n Grind - → ← → ←
Low Lunge Kick - ↙ + B + C
Knee to Nuts - ↓ ↓ →
Flip & Throw - perto do inimigo, A + B
Nutcracker - perto do inimigo, B

MODOS DE LUTA

ONE PLAYER - É o modo principal. Você escolhe um dos nove personagens, enfrenta os restantes, mais os sete chefes. Dá pra definir a velocidade das lutas e, quando escolhe o personagem, você vê os seus golpes na tela.

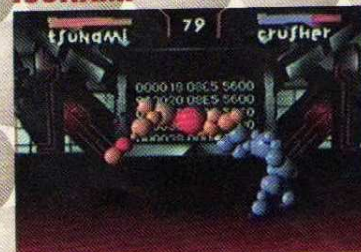
TWO PLAYERS - Lutas simples entre dois jogadores.

ONE PLAYER FREE PLAY - Lutas simples, mas com escolha do adversário. Dá para enfrentar os chefes T-Wrecks, Bounder, Guggler e Lamprey.

OPTIONS - Você pode determinar a aparição do Instant Replay, música, número de Continues (1, 3 ou 6), Handicap dos jogadores (de 1 a 4 – quanto maior o Handicap, maior a potência dos golpes). A disputa pode ser na melhor de 1 a 21 rounds.

KRONK

Nut Crush - ↓ ↓, A
Loogie - ← →, A
Fencing Lunge - → →, A
Flying Spear - perto do inimigo, C, ↓ ↓
Bone Sweep - ↙ + A + B

TSUNAMI

Flying Kick - ← ←, C

Karate Chop - ↑ →, A
Belly Charge - → → →
Meditate (enche a energia) - ↑ ↑, C
Jumpside Kick - ← ←, B

TURBO

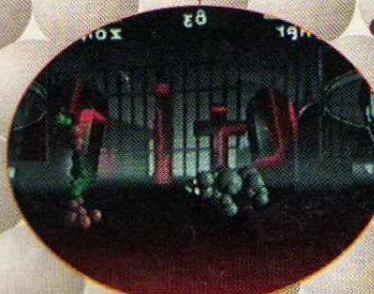
Hovering - C, B +C, C
Flying Dart - perto do inimigo, C, ↓ ↓
Head Pound - ↑ →, A
Super Blow - → →, A
Torpedo - ← →, C

YOKO

Stun Fart - ← ← ←
Spin Attack - → ↑ ↑
Swing in Trees - C, ↑ ↑
Leg Swing - ↓, B
Back Flip - ↑, B

ZOMBIE

Coffin Chase - ← →, B
Boomerang - ← →, A
Pogo Stick - perto do inimigo, B + →
Grave Diver - ↓ ↓, B

Shoot Eyeballs - ↑ →, A

DICAS PARA FÉRIAS EMOCIONANTES: OS ÚLTIMOS LANÇAMENTOS EM GAMES DIRETO DOS EUA.

RSVP

KILLER INSTINCT

Todos os lutadores da versão para arcade, com seus golpes e fatalidades intactos. Acompanha CD musical. **R$ 89,90**

MORTAL KOMBAT 3

O jogo de luta mais esperado do ano, com todos os códigos e golpes do arcade. São 14 lutadores, 7 deles totalmente novos. **R$ 89,90**

FIFA SOCCER 96

Versão 96 do clássico do futebol. 237 times, 12 ligas internacionais. Para SN e MD. **R$ 89,90**

DONKEY KONG COUNTRY 2

Segunda parte do game mais vendido de todos os tempos, com melhores gráficos e mais de 100 níveis. **R$ 89,90**

PANASONIC 3DO

Incluindo grátis o jogo mais vendido para o 3DO: **Gex.**

2 X R$ 265,00

SATURN

Incluindo grátis o maior sucesso dos arcades no momento: **Virtua Fighter.**

2 X R$ 335,00

SONY PLAYSTATION

32 bits da Sony, em lançamento mundial.

2 X R$ 300,00

JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS:

Road Rash, The Need For Speed, Flying Nightmares, Daedalus Encounter, Blade Force, Space Hulk.

R$ 84,90

JOGOS DISPONÍVEIS:

Daytona USA, St. Fighter The Movie, Worldwide Soccer, Bug, Panzer Dragoon, Shinobi Legions, Myst, Robotica, VR Virtua Racing, Virtua Cop, Rayman, NBA Jam TE, Mortal Kombat 2, Cyber Speedway, Off-World Intercepter.

R$ 84,90

JOGOS DISPONÍVEIS:

Mortal Kombat 3, Ridge Racer, Battle Arena Toshinden, Tekken, Destruction Derby, Fifa Soccer 96, Wipeout, ESPN Extreme Games, Rayman, Wing Commander 3, NBA Jam TE, St. Fighter The Movie, Jumping Flash, The Rayden Project.

R$ 84,90

Preços válidos para apenas 1 unidade por pessoa física, enquanto durar o estoque.
Jogos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA.
Consoles Saturn, 3DO e Playstation fornecidos no sistema NTSC.
Nintendo e Game Boy são marcas registradas da Playtronic Industrial Ltda.

PROMOÇÕES SNES - R$ 59,90

- Bonkers
- Bugs Bunny 2
- Demon's Crest
- Double Dragon V
- Esquadrão Marte
- Fatal Fury 2
- Fifa Soccer
- Final Fight 2
- F-1 Roc 2 Built Win
- GP-1 Part II
- Indiana Jones
- Mega Man X
- Mickey's Great Circus
- Mickey Mania
- Power Instinct
- Return Of The Jedi
- Rise of The Robots
- Road Runner
- Speed Racer
- S. Fighter 2 Turbo
- Stunt Race FX
- Super Game Boy
- Super Soccer
- Super Tennis
- Tiny Toon Adventures
- Turn 'N Burn
- X-Men
- World Heroes 2

ÚLTIMAS NOVIDADES - R$ 84,90

- Captain Commando (SN)
- Demolition Man (SN/MD)
- Dirt Trax FX (SN)
- Dracula X (SN)
- Dragon Bruce Lee (SN/MD)
- Earthworm Jim 2 (SN/MD)
- Final Fight 3 (SN)
- Foreman Boxing (SN/MD)
- Head On Soccer (SN/MD)
- Indiana Jones (MD)
- Kawasaki Superbike (SN)
- Mechwarrior 3050 (SN)
- Mega Man 7 (SN)
- Mega Man X3 (SN)
- Ninja Gaiden Trilogy (SN)
- Phanthom 2040 (SN/MD)
- Pocahontas (SN/MD)
- Revolution X (SN/MD)
- Secret Evermore RPG (SN)
- Scooby Doo (SN/MD)
- The Mask (SN)
- Urban Strike (SN)
- Vectorman (MD)
- Virtua Fighter (32X)
- Weaponlord (SN/MD)
- Wild Guns (SN)

TOP 10 - R$ 84,90

1) Int. Superstar Soccer 2 (SN)
2) Primal Rage (SN/MD)
3) Power Rangers (SN/MD)
4) Donkey Kong Country 1 (SN)
5) Game Boy Transparente (GB)
6) Donkey K Land (GB) (R$ 59,90)
7) Doom (SN)
8) Super Mario World 2 (SN)
9) Batman Forever (SN/MD)
10) Judge Dredd (SN/MD)

(SN) = Super NES (MD) = Genesis (GB) = Game Boy

Importação direta em nome do cliente, com frete e imposto já incluídos.

LIGUE JÁ 0800 130 500 LIGAÇÃO GRATUITA

E RECEBA EM SUA CASA.

Aceitamos todos os cartões de crédito.

SIMCITY
Maxis
Estratégia - 1 jogador

GRÁFICO	●●●●●
SOM	●●●●
DESAFIO	●●●●
DIVERSÃO	●●●●
JOGABILIDADE	●●●
ORIGINALIDADE	●●●

Game-cabeça que consome horas de raciocínio lógico. Ideal para intercalar com outros estilos e posar de sabidão

COMANDOS

Direcional + A	Rotacionar a área
X	Visão das pontas da área
Z	Acionar menu dos ícones principais
L ou R	Uma vez acionado um ícone,faz aparecer seu nome
B	Desativar menus
C	Usar/Colocar

★ A bateria do console poderá ser insuficiente para salvar mais de um jogo. A Sega recomenda a compra de um cartucho para ampliar a memória

Responsa pouca é bobagem. Legal mesmo é ser o melhor prefeito de SimCity 2000 e criar uma cidade próspera. Badalado entre os micreiros, este simulador de cidades está muito mais completo que a versão anterior – que já saiu para o Super NES. Aqui as cidades são futuristas e administrá-las é mais complicado: agora existe metrô, vários tipos de fontes de energia, estações para tratamento de esgotos e muito mais. O CD traz alguns subícones novos e os micreiros vão babar com o detalhismo dos gráficos. Se você nunca jogou, não se iluda: é preciso esforço para ganhar uma estátua de bom prefeito. Mas é diversão garantida!

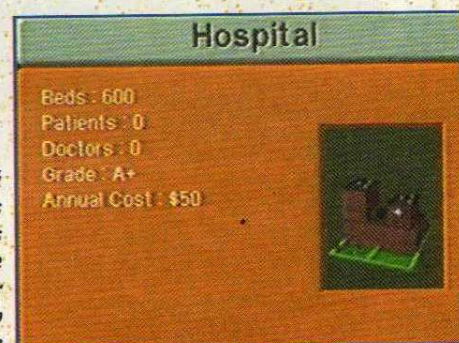
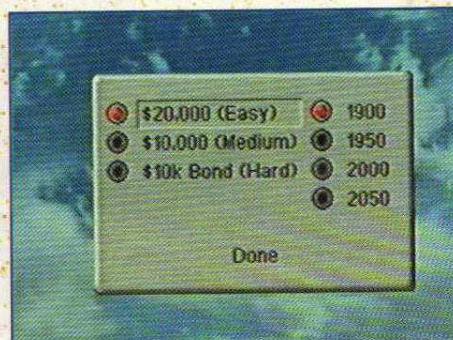
Do passado ao futuro

Você pode começar montando de cara uma babel futurista. Ou iniciar no passado e acompanhar a evolução de sua cidade no tempo, prosperando ou decaindo a olhos vistos. Tente pensar como um Sim, o cidadão de SimCity. Ele precisa de um lugar para morar (área residencial), para trabalhar (industrial), fazer compras e negócios (comercial), eletricidade, ruas e rodovias para a locomoção. É fundamental que haja calçamento, sistema de abastecimento de água, policiamento, escolas, hospitais e alguma diversão.

Entendendo os ícones

Há muitos e você entenderá seu significado conforme for usando. O marcador no alto da tela mostra o ano em que você está, o nome de sua cidade, o número de habitantes e a grana disponível. Note que a passagem do tempo é muito veloz. Há também uma linha, onde pintam avisos sobre coisas que você deve fazer ou evitar. Não se esqueça de que tudo o que você coloca na cidade custa dinheiro. Os ícones da barra lateral esquerda você usa nas construções. São 23 ao todo, entre casas, diversão, gráficos, estradas etc. A maioria deles tem subícones

Um exemplo: no ícone casa você poderá escolher entre casas ou prédios

Para ter mais informações sobre uma certa instalação, vá até o ícone com a interrogação e selecione o primeiro quadrinho. Vá então à cidade, escolha a construção que quiser e aperte o botão C. Pintará na tela um quadro com informações sobre a instalação escolhida. Como na foto seguinte.

Esta tela dá informações básicas sobre qualquer construção da cidade

A escolha da época determina também o nível de dificuldade e o capital inicial

Gráficos, Taxas e Impostos

Para acessar gráficos ou taxas, consulte os ícones que seguem. Como na vida real, tanto moradores quanto empresas devem pagar impostos à prefeitura. Você pode alterar os dados dos gráficos.

População. Isso inclui pesquisa sobre idade, saúde e educação.

Vizinhança. Você vai ter um visual das cidades vizinhas.

Indústrias. Você saberá a porcentagem de cada tipo, as taxas de impostos que pagam e a demanda.

Gráficos. Este serve para consulta de todos os itens relacionados na parte inferior da tela, como tráfego, residentes, crime, comércio, indústria etc.

Budget. É o orçamento municipal, seu dinheiro. Mostra se há receita ou prejuízo em cada setor.

Mapa. Uma visão geral das áreas já urbanizadas.

Zonas. Mostra, se você quiser, as áreas separadamente: só as vias públicas, só a zona comercial etc.

Só de butuca

Já com a cidade pronta é só deixar rolar. A cidade evolui por si, atraindo novos moradores. Fique de olho nos marcadores de grana e nos avisos. Por exemplo, se em Educação sua popularidade estiver baixa, você deve construir mais escolas. O raciocínio é sempre esse.

Diversão pura

Em Load Cenario (apertando Pause antes de começar), você escolhe entre 18 cidades já prontas apenas para brincar de gerenciar. Dando Pause já no início do jogo, você pode escolher ou não algumas tragédias, como terremotos ou monstros para aparecerem na sua cidade. Fissura de japonês, eh! eh!

Terremotos, ou monstros como esse da foto, podem ser um bom desafio. Você decide!

D I C A S

★ Antes de iniciar o game, vá ao Edit Terrain. Deixe os marcadores de água e montanhas com níveis médios, mais ou menos na metade e coloque as árvores em 100%. Assim, você não terá de aplainar terrenos e as árvores naturais substituirão gastos com parques para combater a poluição.

★ Seja modesto: comece construindo sempre um pequeno vilarejo.

★ Monte as indústrias longe das áreas residenciais.

★ Monte sua área residencial com quarteirões de quatro por quatro.

★ Após abrir ruas e avenidas, coloque toda a canalização de água, a eletricidade e, só depois, os complementos, como escolas, delegacias e hospitais.

VIRTUA FIGHTER
Sega

Luta - 1 ou 2 jogadores (ou até 8 alternados)

GRÁFICO	●●●●
SOM	●●●●●
DESAFIO	●●●●●
DIVERSÃO	●●●●●
JOGABILIDADE	●●●●●
ORIGINALIDADE	●●●●●

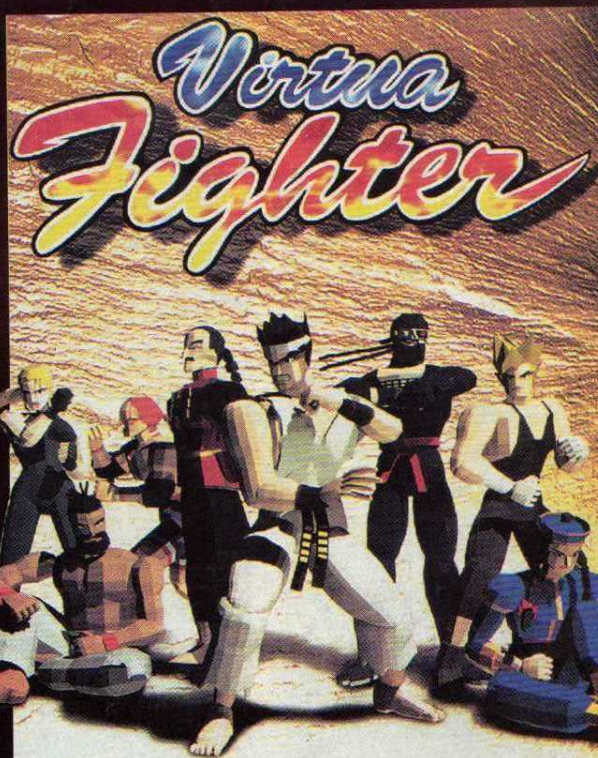
Uma versão que surpreende pela fidelidade ao original e incrementada com boas novidades

COMANDOS

Configuração básica	
A	Defesa
B	Soco
C	Chute

★ **Para encarar com gosto, veja debulhão completo de golpes nas edições n^os 66 (versão Arcade) e 74 (Saturno).**

★ **A dica para lutar com Dural, do Saturno, não funciona nesta versão**

★ **Você pode ver o jogo por cinco ângulos de câmera. Para mudar, pause e use Direcional e A+B+C**

O Mega 32X mostra a que veio. Geralmente, a adaptação de jogos de consoles sofisticados para máquinas mais simples deixa muito a desejar. Acredite se quiser, mas não é o caso deste Virtua Fighter. Em relação à versão de Saturno, esta só perdeu um pouco nos gráficos. No mais, é tudo absolutamente fiel ao CD, inclusive os sons. E a Sega ainda colocou novidades. O Ranking Mode agora aparece de cara, sem necessidade de dica. O cart traz ainda replays, umo modo Tournament e oito cores diferentes de roupas para os lutadores (no Saturno eram apenas duas). Indispensável!

MODOS DE JOGO

Arcade - Você enfrenta todos os demais até o confronto final com Dural.

VS - Você e outro carinha se enfrentam em lutas simples.

Ranking - Como no Modo Arcade, mas com contagem do número de vitórias e o tempo gasto. Você vê seu desempenho num Ranking.

Tournament - Até oito jogadores brigam alternadamente. Um torneio no esquema de eliminatórias simples.

Chame a galera e dispute o campeonato. Pelo esquema você já percebe que o torneio é rápido

OPÇÕES COMPLETAS

As opções são bastante abrangentes. Dá para alterar a barra de energia (Life Gauge) em cinco tamanhos diferentes, determinar o número de vitórias necessárias para definição do Match (Match Point), tempo dos rounds (Time Limit), nível de dificuldade dos inimigos (Enemy Level), tamanho dos ringues (Stage Size), ter ou não replay no final das lutas (Display) e o ângulo dos replays (Câmera).

SÓ GOLPES OBRIGATÓRIOS

AKIRA

Renkai Tai - →→, C, C

PAI

Renkan Tenshin Kyaku - B, B, B, C

LAU

Kosou Raishuu - ↑, B

WOLF

Giant Swing - ← ↙ ↓ ↘ →, B

JEFFRY

Knuckle Kick - B + C

KAGE

Rairyuu Hishou Kyaku - → →, A + B + C

SARAH

Neck Breaker - Perto do adversário, → →, B

JACKY

Spinning Back Knuckle Duplo - ←, B, B

VECTORMAN
Blue Sky
Ação - 1 jogador

GRÁFICO	●●●●
SOM	●●●●
DESAFIO	●●●
DIVERSÃO	●●●●
JOGABILIDADE	●●●●●
ORIGINALIDADE	●●●●

O game tem pitadinhas de Ball Z, ares de Sonic e pulos e voadoras de Aero Acrobat. Vale pelos morfs bem sacados

Cores vivas e movimentação perfeita combinados com transformações e fases de bônus com visual diferente é o que você vai encontrar em Vectorman. O game é da Blue Sky e traz um personagem bem simpático à telinha. Vectorman é um robô feito de bolinhas e que, encontrando itens apropriados, pode "morfar" e usar novos poderes para zerar a fase com maior facilidade. Os cenários geralmente têm o céu como fundo, dando uma sensação de profundidade. O som tem uma sincronia perfeita com os movimentos do personagem e compõe um clima legal pra jogar.

POWER-UPS

X2 - Este e outros X numerados multiplicam o valor dos componentes do marcador (vidas, pontos etc). Estão espalhados pelo jogo, mas os de 5 e 10 você só encontra nas tevês.
Bola verde - Completa um ponto no marcador de energia.
Bola verde maior - Enche o marcador de energia.
Bola verde com brilho - Dá um ponto de energia.
1UP - Vida Extra.
Relógio - Tempo Extra.
Tevês - Guardam vários tipos de tiros, itens de energia e morfe.
Estrelas - Pontos.

★ **Dentro da água, suba nas plataformas para faturar itens**
★ **Atire nas libélulas para ganhar energia**
★ **Seus pulos e jatos de propulsão também detonam inimigos**

Day 1
Geralmente você encontra os chefes de fase na parte inferior da tela, depois de ter fuçado a valer

Chefe-cóptero. Atire somente no meio

Day 3
Belo tiro! Este explode tudo na tela. Fácil, fácil!

Day 4
Corvo. Chefe de tela. Fique no canto e atire em diagonal

Day 2 (bônus)
Você é o carrinho e deve destruir a mão para derrubar o bicho

Day 5
Este bedel aparece em alguns momentos. Atire no braço dele, passe por detrás e atire de longe

DIFERENTE OU NÃO?

A Sega fez altos estardalhaços para este lançamento e a revista americana EGM o aclamou como "o game que traz uma nova vida ao Mega Drive". Mas Vectorman tem o já tradicional esquema de pegar itens, ir fundo nas fases e enfrentar o chefe final. Onde é que o game inova? Bem, ele tem um visual legal e morfes todos bem sacados. Além disso, tem uma boa dose de dinamismo, resultado da combinação de sons e cores como o próprio andar do personagem. E as fases de bônus quebram a monotonia do jogo como um todo. Só mesmo jogando pra sentir esta clima.

LIMPANDO O PLANETA

Em 2049, além dos humanos, a Terra é habitada por robôs que limpam o planeta dos restos da destruição atômica. As tarefas são coordenadas por televisores espalhados por toda a Terra. Mas um rebelde, com o sugestivo nome de Warhead (Cabeça de Guerra), domina a emissora central e passa a televisionar mensagens que induzem os robôs a construir armas para serem usadas contra os humanos. Vectorman estava fora do planeta e, quando volta, percebe que só ele poderá impedir esta loucura.

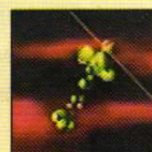
Cada fase é um dia de trabalho e são 16 ao todo. O tempo é contado e você deve ficar de olho na sua energia. As etapas de bônus acrescentam pontos e também são contadas como dias de trabalho, o que muda nelas é o visual. Então, à luta!

MUITOS TIROS

Vectorman encontra vários tipos de tiro. Seu uso é temporário e eles são indicados no marcador, no canto esquerdo. São eles o Rapid Fire (tiro comum), Wave (em ondas espalhadas), Bolo (o mais poderoso, deve ser usado contra robôs) e Orb (destrói tudo na tela e é um tiro único). Há ainda o escudo nuclear, que dá proteção temporária.

OS MORFS

Como britadeira, ele fura paredes e abre passagens no chão

Mude para bomba para detonar paredes ou explodir tudo

Como foguete, seu robô vôa sem ter de ficar pulando

Dá para andar na água, mas às vezes é mais fácil nadar.

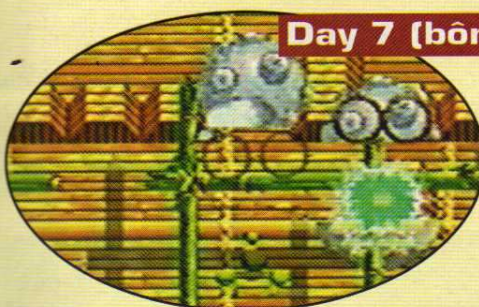
Vire míssil para subir nas telas sem ter muito trabalho

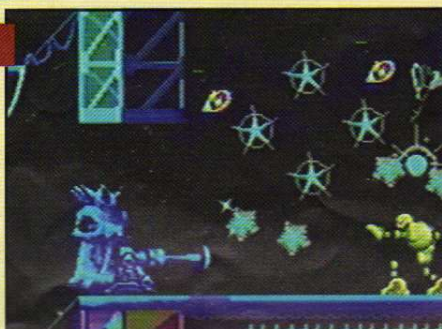
Atravessar paredes é uma boa com o carro

Day 6

Clockwork é derrotado com um tiro na cabeça... se você conseguir encontrá-la

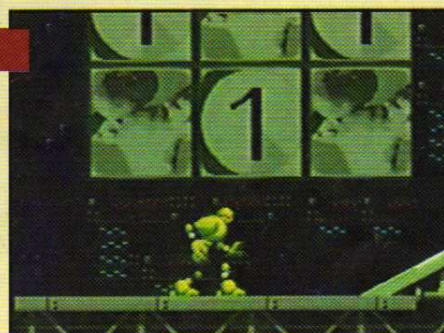
Day 7 (bônus)

Escale como uma lagartixa e destrua as patas mecânicas

Day 12

Aqui o bedel está morto. Dê a volta por ele indo por baixo e subindo à direita

Day 14

Os chefes estão desenhados na parede e a Piranha é a mais difícil. Pule por cima, atire à meia distância e depois saia correndo

Day 15

Esconderijo do chefão. Repare bem nas animações dos painéis com a cara do vilão

Day 16

É ele! Não se preocupe. O cara é coxinha. Atire dos cantos bem na cara dele

WEAPONLORD
Namco
Luta - 1 a 8 jogadores alternados

MEGA

GRÁFICO	4
SOM	3
DESAFIO	4
DIVERSÃO	3
JOGABILIDADE	4
ORIGINALIDADE	5

SNES

GRÁFICO	4
SOM	4
DESAFIO	4
DIVERSÃO	3
JOGABILIDADE	4
ORIGINALIDADE	5

Um game de luta inovador em técnicas de defesa, fator um tanto esquecido pelas softhouses. Obrigatório para quem gosta de game de luta

COMANDOS

MEGA DRIVE	
F1	Botão A
F2	Botão B
F3	Botão C
B1	Botão X
B2	Botão Y
B3	Botão Z

SUPER NES	
F1	Botão Y
F2	Botão B
F3	Botão A
B1	Botão L
B2	Botão X
B3	Botão R

WeaponLord

Não! Este não é apenas mais um game de luta. Este é um novo game de luta! A Namco entrou de sola no gênero "fight" e caprichou pra não cair na mesmice. De cara, contratou da Capcom dois dos criadores de Street Fighter, James Goddard e Dave Winstead, encomendando um game diferente. O resultado é arrasador. Para vencer em WeaponLord você precisa usar estratégias de defesa, em vez de apenas colocar o Direcional para trás. Sua defesa é sempre uma seqüência de movimentos, que pode ser um contra-ataque ou iniciar combos de ataque. Além disso, só seis personagens lutam. Enfim, um cart de luta inovador.

ESTRATÉGIAS DE DEFESA

A grande inovação: os movimentos de defesa permitem contra-atacar seu rival

THRUST BLOCKING

(Defesa contra espada)

Um bloqueio que permite contra-atacar e iniciar combos. O movimento é o mesmo para todos os personagens.
Air Thrust Block - No alto, segure F1 ou B1, ↓
Mid Thrust Block - Segure F1 ou B1, →
Low Thrust Block - Segure F1 ou B1, ↓

High Thrust Block - Segure F1 ou B1, ↑

POWER DEFLECT MOVES

(Esquivas)

Permitem desviar dos ataques adversários com perfeição. Mas só devem ser usados por quem já tiver as manhas dos movimentos mais simples. Cada personagem tem o seu.

GUARD DROPPING

(Quebrar defesa)

Movimentos para quebrar a guarda do inimigo. Também neste caso, cada personagem tem o seu.

WEAPON-TO-WEAPON BLOCKING

É uma defesa para as armas. O movimento é automático e to[dos] os personagens têm o seu

OS DEATH MOVES

Estes movimentos correspondem aos Fatalities de M[K e] Killer Instinct. Eles devem ser executados num combo round decisivo e quando seu oponente estiver só com fiozinho de vida. Dá pra fazer vários Death Move[s ao] mesmo tempo contra sua vítima!

OS RIVAIS DE DEMONLORD

Numa era de conquistas sangrentas, o tenebroso império de DemonLord domina o planeta. Destruindo inimigos através de combates mortais, ele reina absoluto sem regras e sem misericórdia. Essa norma durou até que uma profecia foi anunciada: "Quando a noite for violenta e a lua sangrar, uma criança nascerá. Quando homem, ela combaterá o Senhor dos Demônios e ele conhecerá a mão de Weaponlord". Duas décadas depois, DemonLord organiza um torneio entre as seis pessoas que nasceram naquela noite, para tentar cercar seu oponente. Você poderá viver esse torneio e se revelar o único Weaponlord capaz de enfrentar o diabólico e maligno vilão.

MODOS DE JOGO

Weaponlord não foge à regra dos principais clássicos de luta já lançados para estes sistemas quanto aos modos de jogo. No Story Mode você pode selecionar um personagem e lutar com ele até o confronto final com o poderoso Zarak, o DemonLord. já no Arcade Mode dá para você jogar sozinho ou a dois, com um amigo, escolhendo os personagens, mas sem ver o final verdadeiro. O melhor de todos os modos é o Versus. Até oito caras podem jogar (apenas revezando o controle), em lutas de apenas um round (Single) ou até cinco rounds. E mais: nos modos Arcade e Versus você pode lutar com Zarak. Ele aparece na tela de escolha de personagens, bastando selecioná-lo.

AS DUAS VERSÕES

O jogo da Namco saiu em versões simultâneas para Mega Drive e Super NES. Em ambas, os gráficos e os cenários têm um visual tipo game do Neo Geo. A jogabilidade é muito boa e os joysticks, depois de configurados, funcionam bem. Você só vai ter de se acostumar às letras numeradas dos golpes. Os Movimentos "F" sempre atingem seu adversário por cima, enquanto os Movimentos "B" pegam o inimigo pelos lados. As imagens desta matéria são da versão lançada para o Super Nintendo, apenas por uma questão de conveniência. Mas não há mudanças significativas entre esta versão e a que foi feita para o Mega Drive. Em qualquer sistema, boa batalha, senhor!

STAR TWO-IN-ONE COMBOS (Combos 2 em 1)

É o maior truque do jogo e quem sabe usar vira fera. Trata-se do seguinte: você aperta um botão qualquer (F ou B) e emenda o comando completo de um outro golpe, criando um combo. Dá pra emendar vários golpes, criando combos que acertam até 7 vezes o adversário. Aguarde, para breve, matéria especial com combos pra você detonar. Por enquanto, fique com esse exemplo. Se você pegar jeito, já sai barbarizando.

Jumping-in Combo

1 - Pule em cima e aperte F3

2 - Segure ↓ e aperte F1

3 - Aperte B2 (nesse momento, acione o 2 em 1)

4 - Segure F3 e faça ↑ ↗ ↓

OS GUERREIROS DA LUA

Korr

Tem130 kg e 1,89m. Ele e os outros têm 25 anos

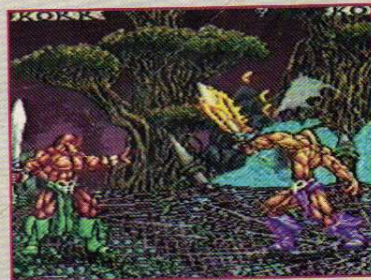
SPECIAL MOVES

Heart Strike - Segure B2 ou B3, ↑ ↑ ↓
Double Flame Strike - Segure B2 ou B3, ↓ ↘ → ↘
Power Deflect - Segure F2 ou F3, → ↘ ↓ ↙
Knee Tarok - → ↙ ↓ ↘ →, F3
360 Flame Strike - Segure B2 ou B3, → ↑ ↗
Guard Drop: Power Kick - ← → + B2 ou ← → + B3
Fire Storm - Segure F2 ou F3, ↑ ↗ ↓
Tarok Strike - Segure F2 ou F3, ↙ ↓ ↘ →
Elbow Smash - →, → + F2 ou → + F3
Gut Smash - ← ↙ ↓ ↘ →, F2 ou F3
Power Push - → ↘ ↓ ↙, F2 ou F3

DEATH MOVES

Decap - Use o Tarok Strike
Brain - Use o Tarok Strike novamente na cabeça caindo
Pulp - Use o Heart Strike depois de jogá-lo no chão com o Elbow Smash

Double Flame Strike

360 Flame Strike

Fire Storm

Bane

Tem 2,02m e pesa 180kg

SPECIAL MOVES

Head Rocker - → ↓ →, B2 ou B3
Berserker - Segure F2 ou F3, ← → ↗
Power Deflect: Power Hammer - ← ↙ ↓, F2 ou F3
Guard Drop: Iron Fist - ← ↙ ↓ →, B2 ou B3
The Mutilator - ↓ ↓ + B2 ou B3
Hammer Blast - Segure F2 ou F3, ↑ ← ↓
Cursed Kick - Segure F2 ou F3, ↘ ↙ →
Curse Slam - Segure B2 ou B3, → ↗ ↑ ↓
Skull Crusher - Segure B2 ou B3, ← ↖ ↑ ↗
Fang Gutter - ← ↙ →, F2 ou F3

Berserker

The Mutilator

Skull Crusher

Fang Gutter

Divada

Tem 95kg e mede 1,82m

SPECIAL MOVES

Ground Blast - Segure B2 ou B3, ↖ ← ↓
Power Flip - Segure B2 ou B3, ↓ ↗ → ↓
Orb of Souls - Segure B2 ou B3, ↑ ↑ ↗
Guard Drop: Heel Kick - →, → + F2 ou F3
Power Deflect: Hell Deflect - Segure F2 ou F3, ← ↙ ↓ ↘ →
Soul Drill - ← ↙ →, B2 ou B3
Psycho Blades - Segure F2 ou F3, ↑ ↗ ←
Death Whirl - → ↙ ↓, F2 ou F3
Soul Diplacer - Segure F2 ou F3, ↓ ↓ ↘

DEATH MOVES

Decap - Use o Power Flip
Degut - Use o Psycho Blades
Brain - Use o Power Flip na cabeça caindo
Ground Decap - Use o Power Flip no inimigo caído

Ground Blast

Orb of Souls

Soul Drill

Talazia

Mede 1,73m, pesa 73kg

SPECIAL MOVES

Air Tear - Segure B2 ou B3, ↑ ↗ →
Air Frenzy - Segure F2 ou F3, ↑ → ↗
Prey Launch - ↙ ↓ →, B2 ou B3
Phoenix Strike - Segure B3, ← ↙ ↓ →
Rip Claw - Segure F2 ou F3, ← ↙ ↓ ↘
Reverse Claw - Segure B2 ou B3, ↑ ↑ ↓
Talon Blade - ← ↓ ←, B2 ou B3
Power Deflect: Shadow Deflect - ↓ ↘ ↙, F2 ou F3
Reverse Claw - Segure B2 ou B3, ↑ ↑ ↓
Guard Drop: Falcon Strike - Segure F2 ou F3, ↑ ↖ ←
Kick Up - → ↗ ↑, F3
Double Talon Strike - Segure B2 ou B3, → ↓ →

Air Tear

Phoenix Strike

Double Talon Strike

Zorn

Pesa 102kg e mede1,86m

SPECIAL MOVES

Guard Drop: Shield Crack - Segure B2 ou B3, ↑ ← ↓
Power Deflect: Scream Shield Smash - Segure B2 ou B3, → ↑ →
Hell Grinder - Segure ←2seg, →, B2 ou B3
Axe Trip - ← → ↓ ↙, F2 ou F3
Ancient Axe - ← ↙ →, B2 ou B3
Corpse Striker - Segure ↓ + B2 ou B3 2seg, ↑ ↗
Demon Axe - Segure ← + F2 ou F3 2seg, ↘ →
Hell Fire - Segure F2 ou F3, ↓ ↘ ↑
Axe Lift - Segure F2 ou F3, ↑ ↖
Roll Attack - → ↘ ↙, B2 ou B3
Power Deflect: Scream Shield Smash - Segure B2 ou B3, → ↑ →
Ancient Axe - ← ↙ →, B2 ou B3

Demon Axe

DEATH MOVES

Decap - Use o Demon Axe
Brain - Hell Fire na cabeça caindo
Ground Decap - Use o Corpse Striker no inimigo caído (acerte o pescoço)

Jen-Tai

Pesa 120kg e mede 2,07m

SPECIAL MOVES

Down Strike - Segure B2 ou B3, ↑ ↑ ↓
Aura Strike - ← ↓ ↙ ←, B2 ou B3
Backhand Blast - Segure B2 ou B3, ← ↖ →
Back Blade Strike - Segure F2 ou F3, ← ↙ ↓ ↘ →
Ram Toss - Segure F2 ou F3, → ↗ ↑ ←
Power Deflect: Shield Toss - Segure B2 ou B3, ↓ ↘ →
Guard Drop: Reverse Kick - ← → + B2 ou → + B3
Death Blade Frenzy - Segure F2 ou F3, ↘ ↓ →

Back Blade Strike

Leg Breaker - ↓ ↘ →, F2 ou F3
Shield Spike - ←, → + F2 ou → + F3
Death Blade Frenzy - Segure F2 ou F3, ↘ ↓ →
Leg Breaker - ↓ ↘ →, F2 ou F3

DEATH MOVES

Pulp - Nocauteie com o Leg Breaker e use-o de novo
Ground Decap - Down Strike no pescoço do inimigo caído

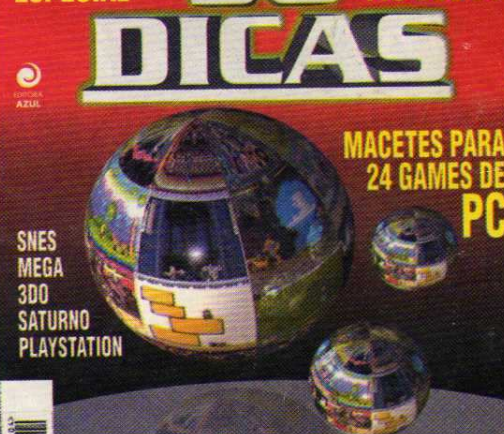
O chefão pesa 197kg e mede 2,16m

SPECIAL MOVES

Chaos - Segure B2 ou B3, → ↑ ↗
Warp Spider - Segure B2 ou B3, ↑ ↖ ←
Inferno - → ↘ ↙, B2 ou B3
Guard Drop: Power Vault - ← ↙ →, F2 ou F3
Power Deflect: Web Stap - Segure ← + F2 ou F3 2seg, →
Widow's Grips - Segure ← + B2 ou B3 2seg, ↘ →
Guillotine Strike - Segure ↓ + B2 ou B3 2seg, ↑ ↗
Web Rip - → ↘ ↙, F2 ou F3
Power Slice - Segure F2 ou F3, ↑ ↗ ←
Chaos - Segure B2 ou B3, → ↑ ↗
Inferno - → ↘ ↙, B2 ou B3

Guillotine Strike

DEATH MOVES

Ground Decap - Use o Guillotine Strike no inimigo caído

THE MASK

THE MASK
New Line New Media
Aventura - 1 jogador
16 Mega

GRÁFICO	4
SOM	4
DESAFIO	4
DIVERSÃO	4
JOGABILIDADE	4
ORIGINALIDADE	5

Os efeitos especiais do filme ficaram ótimos no game. O esquema é dinâmico e o desafio é legal e equilibrado

COMANDOS

A	Tornado
A + ↑	Armas
B	Soco
X	Martelada
X + ↑	Corneta
Y	Pulo
Y + ↑	Superpulo
L	Anda na ponta dos pés
R	Corre
R + ↓	Deslizada
L + R	Supercorrida

O filme levou Jim Carrey para o estrelato e agradou multidões. E o jogo deve atingir o mesmo sucesso. Isto porque a passagem do Máscara para o mundo dos videogames conseguiu manter o louco bom-humor do personagem. Além disso, sua movimentação é bastante ágil, o que dá uma boa dinâmica à ação e faz valer o desafio. Trocando em miúdos, o game merece um certificado de diversão garantida. Debulhe e curta pra valer.

A ENRASCADA

Quando você fica muito tempo sem agitar, o Máscara começa a chamar a sua atenção. Folgado....

Stanley Ipkiss é o pacato sujeito que encontrou a misteriosa máscara, capaz de transformá-lo em qualquer coisa. Acontece que o chefão do crime local, Dorian Tyrel, deseja controlar a cidade e armou um plano: seqüestrou a garota de Stanley, Tina Carlyle, e pretende detoná-la junto com muitas figuras importantes da cidade. Você é o Máscara e deve impedir tudo, fazendo suas loucuras na telinha.

MALUCÃO

As transformações (Morphs) do Máscara são, de longe, as coisas mais legais do game. O elegante personagem roda como um Tornado, pula bem alto, corre a milhão, empunha uma porrada de armas e solta um tremendo som de trombeta. Todas estas transformações são baseadas em algumas cenas do filme e, quando utilizadas, gastam o marcador de Morph no pé da tela. Para recuperar, pegue os EMES verdes. Os corações verdes repõem a energia, as máscaras dão vidas, o dinheiro e as esmeraldas servem para a pontuação. O game tem sete fases e o lance é explorar ao máximo o cenário, atrás de itens.

Quando o máscara usa a trombeta, sai de perto! Cara barulhento!

EM BUSCA DA CARA-METADE

STANLEY'S APARTMENT

Os aparelhos de ar-condicionado levam você para outras áreas do cenário. Basta pular e apertar ↑

A chefe é essa velha com espingarda. Detone o relógio e depois desça o martelo na figura

THE STREETS OF EDGE CITY

Suba nos parapeitos e tome cuidado com os sacos de lixo que são jogados

Carrinho no pedaço: primeiro destrua o motor do guindaste; depois ataque a frente do carro

O chefe desta fase avança com um lança-chamas. Use o Tornado e acabe com o fogaréu

EDGE CITY BANK

Chefe mal-educado, ele atira e arrota. Ponha-o na linha com o martelo. Tenha paciência pois o figura é resistente

LANDFILL PARK

Aproveite a força dos gêiseres para subir e explorar a copa das árvores

Chefe embaçado, o cara tem um foguete nas costas. Decore a seqüência dos ataques e acerte suas costas com o martelo várias vezes

EDGE CITY JAIL HOUSE

Aperte ↑ na frente desta chave para desativar a eletricidade na porta

Pule sempre atrás de postes e pilares para faturar itens

Antes de enfrentar o chefe, entre atrás deste pilar e encontre Milo, o seu fiel cão. Assim você vai para a luta com mais energia e Morph

SEWERS

Suba rápido por estas pedras que entram e saem da parede. Decore a seqüência

Quando estiver caindo, junto desta parede, aperte ↑. Você passa para outro lugar

THE COCO BONGO CLUB

Aproveite as notas musicais do saxofonista: a nota simples recupera sua energia e as duplas repõem o Morph

Agora é detonar o chefe para libertar a sua linda garota. Dê umas deslizadas e use a trombeta para mantê-lo à distância. Recupere-se com as notas musicais e seja paciente, pois demora um tempinho

Depois de debulhar o figura, é hora de rodopiar pelo salão. Só alegria!

HEAD-ON SOCCER/ US Gold

Esporte - 1 a 5 jogadores
16 Mega

GRÁFICO	●●●
SOM	●●●●
DESAFIO	●●●
DIVERSÃO	●●●●
JOGABILIDADE	●●●
ORIGINALIDADE	●●●

O game vale pela descontração e simplicidade. Para jogar em até 5 carinhas é preciso usar o adaptador Multiplayer

COMANDOS

Com bola em jogo

A	Troca de jogador controlado
B	Passa/ Dá carrinho
Y	Chuta/ bate faltas e pênaltis
X	Cabeçada

Goleiro

B	Arremessa (se for tiro de meta, chuta fraco)
Y	Chute
Y + direcional	Defende pênalti

Star Players (craques)

A	Chute especial
L	Toca para trás
R	Cruza

★ Os juízes deste cartucho não são muito rigorosos e às vezes é preciso resolver a parada na camaradagem. Olha lá: chega de violência no futebol

★ Conferimos a versão para Mega na edição nº 90

Se você ainda se enrola com games de futebol cheios de táticas, estratégias e opções, experimente este. O esquema é simples, direto e você não tem que ser nenhum estrategista. O que vale é pôr a pelota para rolar e são 51 seleções para escolher! Os gráficos e os sons não são exatamente um assombro, mas dão pro gasto. Agora, jogador crioulo na seleção da China é viagem! É ou não é?

Modos de jogo

Como de costume, no Exhibition rolam partidas simples. O Tournament é o campeonato, com 28 times divididos em quatro grupos de sete: Ásia, África, América e Europa, nesta ordem. Conforme você avança, ganha o direito de inscrever estrelas do futebol (Star Players - craques). Você tem boa variedade de atletas, mas eles jogam em posições específicas em campo e você só pode inscrever um jogador por vez, conforme vence. Os feras poderão montar um time de estrelas.

Nos escanteios e nos tiros de meta uma mira indica onde a bola vai cair

Cobrança de falta é coisa para fera. Encha o pé e use o Direcional para dar aquele efeito de Roberto Carlos

As animações são meio estranhas. Esse gordão parece ser o massagista...

Nos pênaltis, pinta essa bolinha, indicando a direção e a altura do chute. Aperte Y quando ela estiver no local desejado

Options

Aqui você determina a duração dos tempos (de um a quinze minutos), um dos três níveis de dificuldade e as opções Switches. Nelas você decide se quer replays, animações de gols (Cameos) e a marcação de faltas (Aggro).

Dá para controlar o replay como uma fita no vídeo. Inclusive com direito a Slow Motion (câmera lenta)

SPEEDY GONZALES
LOS GATOS BANDIDOS

Si, amigo! Este é o game "del ratito"! mais rápido do México. Um cart que demorou à beça pra sair: a versão de Game Boy já está até velha. O game de Ligeirinho começa com muito pique e depois cai numa repetição sem graça. Mas os gráficos de desenho animado são legais e há 17 simpáticas melodias mexicanas pra compensar! O ratinho deve percorrer sete fases para libertar os colegas, sequestrados pelo trio Los Gatos Bandidos. Embarque nessa!

SPEEDY GONZALES LOS GATOS BANDIDOS
Acclaim/ Sunsoft
Aventura - 1 jogador

- GRÁFICO ●●●
- SOM ●●●
- DESAFIO ●●●
- DIVERSÃO ●●●
- JOGABILIDADE ●●●●
- ORIGINALIDADE ●●●

A repetição das telas torna o game meio chato e não há inimigos ou macetes bem-sacados. Tá na média

AI, AI, CARAMBA!!!

As fases são com duas ou mais partes, sem mudança de cenário. Você precisa resgatar uma quantidade certa de ratos em cada uma, com tempo contado. São duas vidas e três Continues pra começar e rolam itens adoiado. Fuce todos os cantos, pois há ratos em locais muito loucos.

ITENS

Queijo - Pontos; 100 dão velocidade extra
Sapato - Rapidez
Rosto - Vida extra
Coração - Repõe um coração de energia
Coração que pisca - Dá mais um coração no marcador
Pimenta - Para cuspir fogo
Relógio - Aumenta o tempo

SLEEPY ROCK

Há pouco inimigos, portanto concentre-se em procurar os ratos. Tenha cuidado ao avistar o pé: ele pode chutá-lo para frente ou fazê-lo voltar.

PARTE 1

O muro esconde uma passagem secreta. Pape uma vida esperta

As ratoeiras dão impulso e, sabe como é, há sempre coisa boa no alto

PARTE 2

Os ratos estão bem escondidos, geralmente nos subterrâneos

Os espinhos não tiram energia: eles matam mesmo. Cuidado

SURELY WOOD

Vasculhe árvores, casas e locais com as interrogações de queijos para faturar itens. Para pular os espinhos, volte e tome impulso.

PARTE 1

Desacelere ao ver uma placa de advertência, pois vem perigo pela frente, como gaiolas ou espinhos

Para chegar ao outro extremo da tela, muitas vezes é preciso ir pelas árvores

BOSS

Após completar duas fases aparece um dos três Gatos Bandidos. Basta chutá-lo. Quer mais baba que isso?

PRIMAL RAGE

Dinossauros carnívoros lutam para sobreviver neste sucesso dos fliperamas

Divirta-se dilacerando o adversário ou mastigando os pobres humanos. O visual é demais!

Os dinossauros da Time Warner chegam pra mastigar seus stress e o seu saco cheio! Primal fez um razoável sucesso nos fliperamas e já foi lançado para Mega e SNES. Logicamente, esta versão é melhor que a dos videogames. Mas perde fácil do arcade. Para começar, a jogabilidade é inferior e a inconstância das respostas chega a irritar. Em termos de sons e gráficos, o balanço é mais positivo. Dá para notar, apenas, a falta de algumas telas digitalizadas. Se você quer um clima mais Godzilla no seu PC, experimente. Aproveite os golpes para a versão SNES, que publicamos na edição nº 91.

OPÇÕES

Entre outras coisas, dá para ajustar o número de créditos (até 10 Continues), rounds (até 5), tempo dos rounds (até 80 seg.), dificuldade (16) e a inclusão ou não de sangue e fatais (Game Gore).

O golpe fatal de Talon: a pele do rival é retalhada sem piedade

Os humanos (pobres petiscos!) idolatram o vencedor

MODOS DE JOGO

Left Player Arcade - O primeiro jogador enfrenta os demais até o final.

Right Player Arcade - Idem para o segundo jogador.

Left Player Training - Luta simples entre o primeiro jogador e a CPU.

Right Player Training - Idem para o segundo jogador.

Tug of War - Dois jogadores travam um cabo-de-guerra. Quando a barra de energia de um diminui, a do outro aumenta.

Endurance - Dois jogadores lutam com quatro dinos cada. O personagem que perde cai fora. O tempo das lutas é infinito.

Start 2 Pl Handicap - Lutas a dois, com escolha do Handicap (potência) dos golpes.

MASTIGUE OS HUMANOS

Todos os comandos pra você deglutir os nerds nativos. Você configura os botões 1 e 3 nas teclas que quiser.

Armadon - 1 + 3, ↑ → ↓ ←
Blizzard: 1 + 3, ↑ ↑ → ↓
Chaos - 1 + 3, → ↓ ← ↑
Diablo - 1 + 3, ↓ ↑ ↓
Sauron - 1 + 3, ↓ ↓ ↑
Talon - 1 + 3, → ↓ ←
Vertigo - 1 + 3, ↓ → ↑

Sauron é congelado por um bafo polar de Blizzard

Chaos ataca com um golpe muito sujo: até os humanos se protegem

COMANDOS

Nossa sugestão para configurar seu teclado:

Left Player (Primeiro jogador)
S (↑), X (↓), Z (←) e C(→).
Upper Quick - H
Upper Fierce - J
Lower Quick - N
Lower Fierce - M

Right Player (Segundo jogador)
Setas do teclado númerico
Upper Quick - Insert
Upper Fierce - Home
Lower Quick - Delete
Lower Fierce - End

COMANDOS DOS GOLPES JÁ PUBLICADOS

Para usar os golpes da versão SNES, veja como traduzir os comandos:

SNES	LEFT PLAYER	RIGHT PLAYER
A	M	End
B	N	Delete
X	J	Home
Y	H	Insert

PRIMAL RAGE

Time Warner Interactive
1 ou 2 jogadores

486 SX 25 MHz, 4 MB RAM, monitor SVGA 256 cores, placas de som usuais, CD-ROM de dupla velocidade. Roda em DOS.

Prós: Esta versão é a mais próxima do original do arcade

Contras: As respostas aos comandos é ruim e prejudicou a jogabilidade

Avaliação 7,0

Onde encontrar: Mister CD-ROM (011) 259-0921.

MORTAL KOMBAT 3

O vibrante e sangrento game de luta já está disponível para os micros, com o visual do arcade e algumas inovações

Mesmo nos golpes acelerados, o visual se mantém limpo, sem borrões

Jax contra Jax. No Animality, ele se transforma em leão e devora o rival

É nesta tela que você coloca os códigos secretos, na barra inferior com os símbolos do dragão. Cada jogador controla três dos quadradinhos

A galera micreira tem cada vez mais motivos para se sentir satisfeita, pois os mercados de videogames e PC trabalham cada vez mais próximos. Veja-se este MK3. A Midway está regulando o lançamento das versões para consoles 32 bits (Saturno e 3DO) e só liberou a versão para Playstation, sabe-se lá a que custo para a Sony. No entanto, a versão para micros aí está. Como pouquíssimos privilegiados já têm o console Sony, o micro é uma ótima opção para sentir em casa o gostinho do arcade. Preparem os seus Winchesters, pois o bicho vai pegar...

JOGABILIDADE DEZ

Uma coisa que chama atenção é a excelente jogabilidade, com respostas rápidas e precisas. Os golpes, além de serem fáceis de aplicar, são exatamente os mesmos da versão arcade 2.0, que funcionam em Mega e SNES (veja nossas edições 93 e 94). Em comparação com o game do Playstation, a melhor versão doméstica, esta perde apenas nos gráficos, como já era de se esperar. O resto mantém a maravilhosa qualidade do original.

DIFERENÇAS LEGAIS

A principal diferença que observamos é que a tela de opções pinta de cara nesta versão, na tela de abertura. Além disso, ela traz algumas novidades: várias formas de ajuste de som, a possibilidade de quatro pessoas jogarem juntas em rede e o modo Tournament, sem necessidade de dica. Este modo, acessa um campeonato em que duas pessoas escolhem seus nove lutadores e o perdedor sai, dando lugar para o seguinte. Ficou faltando apenas a opção parar tirar o sangue das lutas, mas alguém liga? Os outros modos continuam iguais: Novice (oito lutas), Warrior (dez) e o Master (doze lutas), modo que traz o verdadeiro final do jogo. Também se manteve inalterado o esquema de cenários fatais (Stage Fatalities), Fatalities, Babalities, Friendships, Mercies, Animalities e os códigos secretos, depois da tela de seleção de personagens.

CONTROLE OS CHEFES

No Prompt do DOS, digite: MK3 1000000 666. Assim você poderá controlar os poderosos chefões Shao Kahn, Motaro e Smoke. Atenção: Shao Kahn e Motaro só aparecem em lutas para dois jogadores.

A clássica tela de seleção de lutadores. Quando você habilita Smoke, ele aparece no centro do quadro

MORTAL KOMBAT 3

Midway

Luta - 1 a 4 jogadores em rede

486 SX, 25MHz, 4 MB RAM, 28 MB HD, monitor SVGA 256 cores, placas de sons usuais, CD-ROM de velocidade dupla. Roda em DOS.

Prós: É mais fácil aplicar os golpes no teclado do que no joystick. É possível jogar em rede.

Contras: Gráficos inferiores à versão do Playstation e o incômodo de jogar colado ao adversário no mesmo teclado.

Avaliação 8,5

Onde encontrar: Multigames, (011) 941-9957

EDITORA AZUL

Fundador
Victor Civita
(1907-1990)

Diretoria
Angelo Rossi
Roberto Civita

Diretor Superintendente: Angelo Rossi

Diretor Editorial: Carlos C. Arruda
Diretor de Publicidade: Cláudio Santos
Diretora Comercial: Vera Helena M. Gomes
Diretor de Comunicação: Carlos Alberto Araújo
Diretor Financeiro: Pedro Frazão

REDAÇÃO

Editora-Chefe: Regina Giannetti
Editor: Paulo Montoia
Editora de Arte: Sônia Regina Aversa
Editor-Assistente: Betto D'Elboux
Editor-Assistente de Arte: João Ailton O. Andrade
Designer Gráfico: Tadeu Cerqueira Pereira
Diagramadores: Chico Max e Renato Costa
Redatores: Bento Abreu e Suzete Stimpel
Coordenadora de Produção: Érica Luísa Assan Câmara

Colaboraram nesta Edição: Correspondentes: Angelo Ishi (Japão) e José Emílio Rondeau (EUA) Consultores: Eduardo Murata, Ivan Cordon, Leonardo dos Anjos Santiago e Wagner P. Hernandez. Tradutor: Luís Fábio Marchesoni R. Mietto. Texto: Valtécio Alencar. Arte: Mondrian Alvez

STAFF EDITORIAL

Azul Press: Benjamin S. Gonçalves
Sistemas Editoriais: Walter Toscano
Direção Responsável: Liège de Lima Dória Castelli

PUBLICIDADE

Gerente : Luiz Carlos Stein
Gerente de Vendas: Afonso Palomares
Gerente de Operações: Reginaldo Andrade
Supervisores de Contas: Maria Luiza Marot, Miriam Horta e Ricardo Santos
Contatos de Agência: Ana Maria Lobo, Andrea Madrid, Marcelo Cataldi e Rosária Pires
Contato: Vanessa Gregoracci
Coordenadores: Antônio Perissinoto, José Soares, Mônica Rosetti e Tieko Kuniyuk

COMERCIAL

Gerente de Planejamento: Ana Camargo
Gerente de Produto: André Felipe D'Amato
Gerente de Pesquisa: Silvia Campos

COMUNICAÇÃO

Gerente de Promoções: Sandra Galli Ponsoni
Gerente de Propaganda: Vavi Zalla

Ação Games é uma publicação quinzenal da Editora Azul S.A. **ISSN 0104-1630,** edição **95**, novembro de 1995. **São Paulo - Redação e Correspondência:** Av. Nações Unidas, 5.777, CEP 05479-900, tel: (011) 816-7866, Caixa Postal 66254, CEP 05389-970, fax: (011) 813-9115. **Rio de Janeiro:** Av. Marechal Câmara, 160 - 15º andar - salas 1534/35 - CEP 20020-080, telefax: (021) 220-3762. Circulação desta revista: **2ª quinzena do mês. Números atrasados** (As seis últimas edições recolhidas, mediante disponibilidade do estoque), ao preço da última edição em banca. Peça por intermédio de seu jornaleiro ou distribuidora Dinap de sua cidade. Se preferir peça diretamente à Caixa Postal 2505, Osasco-SP - fax (011) 810-4800, fone (011) 810-6800 (Dinap) pagando com os cartões: Visa, Credicard e Diners, ou cheque nominal, acrescendo 30% ao valor pedido para despesas de postagem.

ANER **IVC**

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A

EDITORA AZUL

NOSSAS PUBLICAÇÕES

Entretenimento

SET: Cinema e Vídeo
SHOWBIZZ: Rock, Pop e Comportam
CONTIGO: TV, Gente e Atualidad
INTERVIEW: Entrevistas e Reporta
AÇÃO GAMES: O Mundo dos Videog

Esportivas

FLUIR: Surf
GRID: Automobilismo e Velocida

Femininas

UAU: Ídolos da Juventude
CARÍCIA: Comportamento Adoles
BOA FORMA: Beleza, Fitness e S
HORÓSCOPO: Horóscopo e Prev

Interesse Geral

OS CAMINHOS DA TERRA: Via Natureza e Ecologia
SAÚDE É VITAL: Prevenção e S

Arquitetura e Decoração

A&D: Arte e Decoração

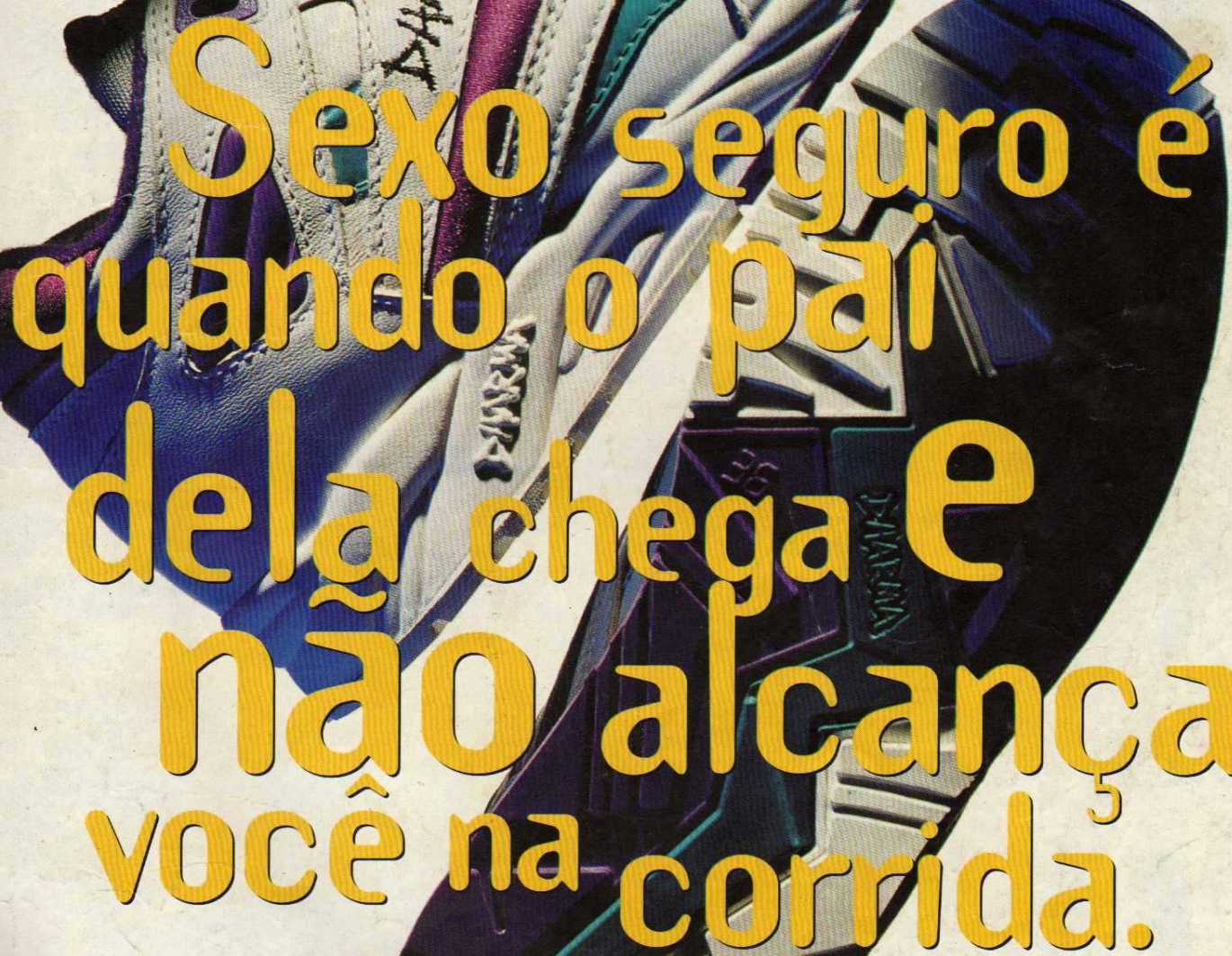
Guias e Anuários

VIAGEM E TURISMO
HORÓSCOPO ANUAL
GUIA DE VÍDEO

NOSSOS ENDEREÇO

São Paulo: Av. Nações Unidas, 5777 - 0 900 - Tel.: (011) 816-7866 - Fax: (011 - São Paulo - SP
Rio de Janeiro: Av. Marechal Câmara, 1 - salas 1534/35 - Centro - Rio de Janeiro - CE - Tel.: (021) 532-0313 - Fax: (021) 532-148

REPRESENTANTES DE PUBLI

Brasília: Espaço Com. Int. e Consult. Ed. Venâncio, III - sala 202 - CEP 703 DF - Tel.: (061) 321-0305 - Fax: (06
Campinas: CZ Press - Com. e Rep Ltda. - Rua Antônio Cesarino, 967 - 291 - Campinas/SP - Tel./Fax: (019
Fortaleza: AG Holanda Comunicaçã Borges, 18 - sala 103 - CEP 60050-00 CE - Tel.: (085) 254-1666 Fax: (085)
Minas Gerais: M.A.M. Publicidad Ltda. - Av.Contorno, 8000 - sala 11 Street - CEP 30110-907 - Belo Ho Tel. e Fax: (031) 291-6470
Paraná: M.L.C. - Representações C Cândido de Abreu, 526 - cj. 604- E 80530-905 - Curitiba/PR - Tel.: (04 Fax: (041) 252-2844
Rio de Janeiro: Segmento Editora Marechal Câmara, 160 - 9º andar - 20020-080 - Telefax: (021) 220-37
Rio Grande do Sul: Print Sul - A 1502 - cj. 206 - CEP 90060 - Port Tel.: (051) 223-9528 - Fax: (051)
Santa Catarina: By Speranza - R Daura Jorge, 9 - Cond. Village II - F - Tel./Fax: (048) 232-0519
Vitória - Espírito Santo: Duarte Marketing Ltda. Rua Fábio Rusc Ferreira, tel. (027) 325-3329 fax (

Sexo seguro é quando o pai dela chega e não alcança você na corrida.
DHARMA
DHARMA
DISPARADO
F/NAZCA S&S